キャラクター名
アトゥラム・スティエール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	0		家族をすべて失ったので		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	10			16	2
体	5	筋力	3			8	1
		生命力	7			12	2
心	10	知力	12			22 + 1	3
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法の発動体 発動体	1H	0		2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

アトゥラム・スティエールは通称"追放領主"と呼ばれるスティエール男爵家の末娘です。
彼女の家は14年前の蛮族の襲撃と、その混乱に伴う内紛によって領主権限を持ちながら領土から永久追放されてしまいました。
その為、アトゥラムは自身の故郷がどこに存在しているかを知りません。
しかし、自分達を追放した薄情者はアトゥラムにとって恨みのある相手でしか無い為、彼女は故郷のことをあまり気にしていないようです。
アトゥラムの家族が命を落としたのは、彼女が15になる夜のことでした。
ドントルトを伴い町に先行していた折、夜半になっても到着しない家族のことが気になり確認しに行ったところ、彼女の家族が全て蛮族によって殺害され、その遺体がフッド族により食われている場面を目撃してしまったのです。
その出来事はアトゥラムの心に極めて深い傷跡として残り、未だに発作の様にその情景がフラッシュバックして正気を失いかけてしまいます。
そして、傷跡は同時に煮え滾る溶岩のような復讐心を沸き立たせ、彼女を終わらない怨嗟の旅に導いているのです。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟