

キャラクター名 サフラン・ウィロール	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命 寝なくていい 自然環境+日光下で生命抵抗&生死判定に+4		
生まれ	野伏	性別	女	年齢	42 (外見18)
冒険者Lv	8	経歴	五人以上の兄弟姉妹がいる、両親に愛されて育った、毒を食べた/飲んだことがある		
経験点	2370		冒険に出た理由:家族を養うため 一般技能:クレリック5		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2	1		12 + 2	2				
体	8	敏捷度	6			15	2	フェアリーティマー	7		
		筋力	5	6		19 + 2	3	レンジャー	3		
心	12	生命力	16	1		25	4	アルケミスト	6		
		知力	5	2		19	3				
		精神力	4	8		24	4				

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122p	交易共通語	○	○
防具習熟A/盾	1-282p	魔動機文明語	○	○
囮攻撃	1-284p	妖精語	○	
魔法拡大/数	1-289p			
ターゲッティング	1-280p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメール	
パラライズミスト	
ヴォーパルウエボン	
ヒールスプレー	
エンサイクロディピア	
イニシアチブブースト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	8	10	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13		4
盾	スパイクシールド	13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	11	9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 10	10	11	13										
スパイクシールド	1H	13	-2	2d+ 8	10	11	13										
攻撃時は防護点なし(特技は入る)																	
(バスタードソードカスタム+1)	1h	17	1	2d+ 11	10	12	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	15 m	45 m	2d+ 11	9	64	妖精魔法	7	10			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 12	45							

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法の射程延長 射程2 (Δ+10m)に変換
耳 通話のピアス	ムルト王子直通、2日に一回かかって来る。もらった。
顔 スマルティエの眼鏡	(HP+(スマルティエの装飾品総数-2))
首 スマルティエの銀鈴	華美なる宝石飾り
背中 スマルティエのスカーフ	
右手 スマルティエの怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 スマルティエのアソカルスリプ	起き上がりのペナルティ-1
その他アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
長命種のメリア。長命種だが何故か名前通りのサフランによく似た花が咲いている。	□□□□⑤
・ちよくちよく襲撃にあうウルシラ地方はハールーン魔術研究王国僻地、ウィロール村の生まれ。その為武芸を学んでいる。	□□□□⑩
・メリアには珍しい錬金術師の親から錬金術と薬草の技を学んだ。修行時代にうっかり毒を摂取してしまうこともちよこちよこあったが無事に成人。わりとうっかり。	□□□□⑮
・成人後は村にあったダリオン神のほこらで癒し手として働きながら、山賊や蛮族や魔神の襲撃で親を失った子ども達を養うきょうだい、家族のように育てていた。	□□□□⑳
・しかし、ほこらに勤めていた先輩神官が金を使い込んだ上に逃走。一気に貧困生活に。	□□□□㉕
・急いで稼がねばならぬと子ども達の世話を同僚と両親に任せ、村を出て冒険者になる。	□□□□㉙
・気が付けば金貯めるはずが金のかかる女になっていた。	□□□□㉛
*	□□□□㉟

