キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	11	11		37	6
		敏捷度	11	45		71	11
体	0	筋力	5	8		13	2
		生命力	14	25		39	6
心	10	知力	5	18		33	5
		精神力	14	13		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	レンジャー	7
フェンサー	15	セージ	1
プリースト	2	エンハンサー	5
フェアリーテイマー	3	バード	2
マギテック	4	アルケミスト	5
スカウト	3	ライダー	15

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
かばう	IB36 p		p
回避行動	IB29 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
ディフェンススタンス	IB37 p		p
マルチガード	IB32 p		p
防具の達人	IB32 p		p
鉄壁	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	13	18	9
グラップラー	0			
フェンサー	15	21	26	17
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	
回避技能 フェンサー		合計値	28	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 21	9	17	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 501170 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	71 m	213 m

回避	防護点
2d+ 28	0

HP
99

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20/6	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 21

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	7			
妖精魔法	3	8			
魔動機術	4	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟