

キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別		年齢	28
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	2250				

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	5		28 + 2	5
体	0	敏捷度	11	4		30	5
		筋力	1	2		3 + 2	0
心	10	生命力	17	1		18	3
		知力	1	1		12	2
		精神力	16	4		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
スカウト	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
挑発攻撃	1-287p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ガゼルフット			
キャッツアイ			
パラライズミスト			
クリティカルレイ			
ヴォーパルウェボン			
パークメイル			
イニシアチブブースト			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	8	13	13	8
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	クロスアーマー	筋力	1	2
盾		回避力		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		合計値	14	2
回避技能	フェンサー			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	3		2d+ 13	9	9	13										
醜悪な妖精(炎)のマンゴーシュ	1H	1		2d+ 13	8	9	6										
回避+1 クリ値-1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 14	2

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 勇者の証:技	
その他 大きな手袋	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊸
-------	---

