キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8			12	2
		敏捷度	12			16 + 2	3
体	8	筋力	7			15	2
		生命力	2	1		11	1
心	9	知力	10	1		20	3
		精神力	11			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
プリースト	3		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	4	3
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧					
盾	バックラー		1	+1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
普段着	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
保存食（1週間分）x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 720 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳 聖印のリングピアス	
顔 眼鏡	
首 チョーカー	
背中 フード付きコート	
右手 黒革の手袋	
腰 ガーターベルト	
足 黒革のハイブーツ	
その他 敏捷増強の腕輪	

装備品	説明
左手 黒革の手袋	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟