キャラクター名: スー・レイシー

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	♀	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	経歴B5-2:魔物を倒したことがある		
			経歴B3-1:告白されたことがある		
経験点	1190		経歴C4-1:家族に魔法使いがいる　冒険に出た理由2-1:探している人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	4		24 + 1	4
		敏捷度	7	1		18	3
体	2	筋力	5			7	1
		生命力	8	2		12	2
心	14	知力	11	3	2	30 + 2	5
		精神力	12	1		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	6		
スカウト	1		
セージ	5		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレーザー		7	-	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石x6	○□□□○□□
魔晶石5点x4	○□□□○□□
スカウト用ツール	○□□□○□□
魔香草x5	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
3735 G	G

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	
リカント語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP	MP
30	45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	12			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1(詳細336)　1-P327
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1(詳細337) 1-328
首		
背中	ロングマント	膝下までの丈の外装。
右手	巧みの指輪	器用+1、壊すと+13
腰	華美なる宝石飾り	土、水・氷、炎、光〈妖精使いの宝石〉6つを飾って使える。宝石は別売り。要フェアリーテイマー技能3レベル
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知力+2、壊すと+14

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
ブロードソード	100
宝石飾り専用化	100

名誉点 所持 10 /合計 230

その他メモ

エルフ
[暗視]：クラヤミでも昼間と同じようにものが見えます。
[剣の加護/優しき水]：水中でも地上と同じように、一切の制限なく活動できます。水中にいるときでも、1時間は息継ぎなしでいられます(水中以外ではほかの種族と同じです)。1時間水中にいた後は、1分間の息継ぎが必要です。エルフは水中でも普通に発生できます。また、「毒属性」「病気属性」の効果に対する、生命抵抗力判定、精神抵抗力判定に+2のボーナス修正を得ます。

冒険に出た理由2-1：探している人がいる

エルフ。常に帽子を被っておりあまり顔を見られないようにしている。(子供のころ周りから怖がれていたため。)
見た目は普通に可愛らしい女の子である。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟