キャラクター名: 紫雲ノ聖

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	1100歳
冒険者Lv	3	経歴	未だ叶わない夢がある		
経験点	0		自慢できる二つ名を持っている		
			監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	8			14	2
体	14	筋力	6			20	3
		生命力	6			20	3
心	10	知力	8			18	3
		精神力	5			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
プリースト/キルヒア	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	3	3	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンナックル グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 4	11	4	5										
アイアンナックル グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 4	11	4	5										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
救命草x2	○□□□○□□
テント（4人用）	○□□□○□□
聖印（キルヒア）	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金 40 G

預金・借金 G

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1-283p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点	HP
2d+ 4	3	29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 5	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品		説明
頭	僧侶の笠	ナイトメアの角を隠すために被っている笠
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

【霊長類を越えた阿闍梨】
ナイトメアとして生まれることは苦難の道を意味するものだ。
しかし彼女の両親は忌み子であるにもかかわらず、愛情をもって接し育て上げてきた。彼女の優しい性格はここで形作られた。
それでも自らのせいで周囲からの迫害が強まるのを見てきた聖は人知れず家を出た。両親や弟に迷惑をかけまい……と。
それ以来、自らの正体を笠で隠し、各地を転々として人助けをし、正体が露呈したら別の町に……と放浪の日々を続けている。
なお、卑劣な敵に出会い、怒りのあまり異貌化してバレてしまうことが多いようだ。
ナイトメアが差別されないような社会を夢見ているが、その道は長く険しい。異端者として封印されてしまったこともある。
それでも人族に失望することなく、彼女は彼女なりの正義を振りかざし、今日も戦い続けるのだ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟