

キャラクター名 シャル・トゥーゲント(Schall Tugend)	プレイヤー名
--------------------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	10	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	400		始まりの剣を求めている 血縁者と死別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	2	器用度	2	3		7	1	プリースト	10			
		敏捷度	2	4		8	1	セージ	10			
体	4	筋力	3	3		10	1	エンハンサー	1			
		生命力	7	2		13	2	バード	1			
心	12	知力	10	6	2	30	5	アルケミスト	1			
		精神力	12	8		32	5					

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	226p		p
武器習熟/スタッフ	221p		p
MP軽減/プリースト	223p		p
魔法拡大/時間	227p		p
足さばき	2120p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ語	○	○
ノスフェラトゥ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
メディテーション		
レジスタンス		
ヴォーパルウェボン		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
ソフトレザー		7		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣スフリエール 魔力+1、メモ参照	2H	3	1	2d+ 1	12	2	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 _m	13 _m	39 _m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 16

MP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	15			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 勇者の証：心	成長で【心】が出なかった場合振り直し
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首 (専用)祈りのアミュレット	HP回復魔法効果+1、HP+2
背中 聖印(フェトル)	
右手 叡智の腕輪	知力+2、破壊で+14
腰 アルケミーキット	
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	

装備品	説明
左手 (専用)信念のリング	精神抵抗力判定+1、MP+2

その他メモ	自動失敗チェック
生まれはルキスラ帝国にほど近い、果物が名産の小さな田舎の村。 ある日蛮族の襲撃を受けたその村の、唯一の生きのこりが彼女だったという。 そんな彼女を拾った者は、冒険者であると同時に敬虔なフェトル神官でもあった。 その為、彼に育てられた彼女が、フェトル神官となるのも必然的であっただろう。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
彼は冒険者故か、戦いの中で命を落とし。 それから間もなく、彼女は人族に平穏をもたらす為彼が始まりの剣を求めている事を知る。 彼が死に、抛り所を失くしていた彼女はその意志を継ぎ、冒険者となることを決めた。 今では始まりの剣を見つけ、その意志を達成するのを目的としている。 好きなものは果物。嫌い(苦手)なものは穢れを持つ者と野菜。	

