キャラクター名	プレイヤー名
青澄 陽夜子(あおすみ ひよこ)	

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNチルドレン
オプショナル		年齢	高校生	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	天涯孤独	経験	永劫の別れ	邂逅	ツバサ(ビサイド)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器作成【蒼きナイフ】《氷炎の剣》	白兵	7r+3	6	9		シーン間、以下のデータを武器を作成装備する、白兵、命中-2、攻撃力+[Lv+6]、G値6、射程至近
【青い鳥】《コンセ：サラマンダー》+《一閃》+《炎神の怒り》	白兵	11r+3	6	9		C値-3、メジャーで全力移動を行った後に白兵呼攻撃を行なう(離脱不可)、ダイス+4個、HP3点消費
↑100武器作成【蒼きナイフ】《氷炎の剣》	白兵	7r+3	6	10		シーン間、以下のデータを武器を作成装備する、白兵、命中-2、攻撃力+[Lv+6]、G値6、射程至近
↑100【青い鳥】《コンセ：サラマンダー》+《一閃》+《炎神の怒り》	白兵	17r+3	6	10+5		C値-3、メジャーで全力移動を行った後に白兵呼攻撃を行なう(離脱不可)、ダイス+5個、HP3点消費、Dロイス戦闘用人格(侵蝕率100%以上であらゆる判定ダイス+5個、攻撃力+5)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
思い出の一品	
コネ：噂好きの友人	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘用人格/デュアルフェイス	P	N		
ツバサ(ビサイド)	P 信頼	N 劣等感		
格付けチェック	P 好奇心	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果：シーン間、以下のデータを武器を作成装備する、白兵、命中-2、攻撃力+[Lv+6]、G値6、射程至近								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動成功	100↑	
効果：判定を行う直前に使用、その判定のC値を-1（下限値5）する、このエフェクトは1シナ1回まで								
コンセ（サラマンダー）	3	2	メジャー			シンドローム		
効果：C値-3								
一閃	1	2	メジャー		武器	白兵		
効果：このエフェクトを組み合わせた場合、全力移動を行った後に白兵呼攻撃を行なう、攻撃の成否にかかわらず、移動は行えるが離脱は行えない								
炎神の怒り	3	3	メジャー/リアクション			【肉体】		
効果：このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[Lv+1]個する、3点のHP消費								
真偽感知	★	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果：対象の声色から、発言の内容に嘘がないかを見抜くエフェクト、このエフェクトによってわかるのは嘘をついているかどうかであり、相手がどういう内容の嘘をついているかまではわからない、GMは嘘を見抜くために<RC>による判定が必要としても良い								
炎の理	★		メジャー	至近		自動		
効果：炎を作り出すエフェクト、ただしこの効果でダメージを与えることはできない、GMは必要と感じたなら<RC>による判定を行わせてもよい								
蝙蝠の耳	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果：周囲の音の波をコントロールし、自身の聴覚領域を拡大するエフェクト、あらゆる音を聞き分け何でも聞くことが出来るよ、必要なら知覚判定								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ハヌマーン×サラマンダーのクロスブリード
炎の短剣を作り出し相手に接近して戦う白兵至近型

生まれた時からオーヴァード、両親が居ない為育ての親(故人)に育てられた
物心つく頃には力は使えたが能力が上手く扱えずに泣いていた所、もう一人の自分：戦闘用人格「ビサイド」に話しかけられ能力の扱い方を学ぶ
頼れる兄弟、家族のようにビサイドを慕っており普段は陽夜子が勝手に付けた名前で呼んでいるほど

性格はいつもおどおどしており臆病
しかし任務や敵を前にしても立ち向かっていく勇気がある
背が低く華奢に見えるが運動神経は良い
支部長のことは尊敬の眼差し…かっこいいなぁという目で見ている

「わわわ、殺すの大好きなFHのおじさんだよ～！どどど、どうしよう…
ただのお散歩中だったら、悪いし……いや、そんなことないよね！と、と、止めなきゃ！」

ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー
【通過シナリオ】
DEEP FRONT/PC2
Dロイス:戦闘用人格　カヴァー/ワークス:高校生/UGNチルドレン
キミはN市のUGN支部に所属するUGNチルドレンだ。
キミの中には、 物心つく前から“ビサイド”という戦闘用人格が存在している。