

キャラクター名
火野焔

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エグザイル		ワークス	格闘家	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	15	性別	男
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	29	%
出自	複数兄弟	経験	小さな名誉	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	2			7	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
亜純血	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト;サラマンダー	2							
効果:								
伸縮腕	3							
効果:								
デビルストリング	3							
効果:								
異世界の因子	1							
効果:								
貫きの腕	2							
効果:								
螺旋撃	3							
効果:								
デボラスフレア	1							
効果:								
氷炎の剣	3							
効果:								
結合粉碎	3							
効果:								
地獄の氷炎	5							
効果:								
怒涛の大蛇	1							
効果:								
	1							
効果:								
	★							
効果:								

「だから、戦うつもりは、ねえんだって!!」一方的にコンボを決めながら。

身内用シナリオで使用予定のpc

海鳴市在住の平凡な高校生。
 長めの髪に真ん中だけ上げてヘアピンで留めてる。チャライ
 争い事が苦手な性格であり、人との勝負の勝ち負けにはこだわらない大雑把な性格。
 しかし、普段本気を出していないが、熱くなると周りが見えなくなる程集中力を発揮する。
 自分の事にはあまりこだわらないが、困っている相手は放ってけないんだかんだで熱いハートの持ち主。
 争い事が苦手な本人であるが、何故かしょっちゅう不良に絡まれる。
 その度にビビっているが身を守るために本気を出しては勝利してしまう。そして不良たちの情報網ですぐに伝わりしょっちゅう喧嘩を吹っ掛けられる。この間隣町の番長をKOしている。
 争いが嫌なら逃げれば良いじゃんwと思うが逃げ切れる程足も速くない(シンドローム的に)上に、スタミナにも自信がないのでぶっ倒すのが速いとさえ喧嘩を買っている。

オーヴァードに覚醒した理由は恐らく喧嘩でゴゴゴにされたときに防衛反応が働いて知らぬ間に覚醒したと思われる。自分がオーヴァードだというのは最近知った。
 その事実を知ったときはショックというよりはめんどくさっ!という感情が生まれた。
 ただでさえ争い事が苦手なのにこの力のせいで余計に争いに巻き込まれるのが心底嫌だなあと思ったが、自分が戦わなければ誰かが襲われるなら自分がやるしかないという自覚はある。

実は格闘の才能があるが、本人に自覚はない。