キャラクター名
コットン

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	5
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	16
出自	村人	**運命**	寛大
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	2	2	10	45 %
敏	7	0	0	7	42 %
運	14	6	2	22	57 %

HP	60
MP	59
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	サンクチュアリ	1	12						
武器2									
防具	アーマージャケット								5
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	ステラマリス								
能力値＋ボーナス		29	0	7	25	0	8	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		30 %	12	7 %	25 %	0	8 %	7	5
総計(2)		29 %	0	7 %	25 %	0	8 %	7	5
総計(両)		30 %	12	7 %	25 %	0	8 %	7	5

所持品			
活動基本装備			
メンタルストリーム			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
ヒーリング	3/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
ファースト・エイド	3/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：	1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する						
スフィア・アンビュラス	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
スピキュレーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	ウィルとLウィルの合計が10以下の時、ベットに成功すれば3倍のウィルが払い戻される						
モア・ファーストエイド	1/1	2	インスタント	自身	自身	0	
効果	:前提:《ファースト・エイドLv3》以上《ファースト・エイド》がこのラウンド中に使用済みであった場合でもこのアーツと同時に使用する事で《ファースト・エイド》を再び使用する事ができる						
ペイオフ	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	戦闘中のみ使用可能。ウィル5点をGMから借りる。戦闘終了時までに返さないと死亡。シナリオ[AL]回まで						
サジェッション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	ペイオフ、カタストロフ、ラストギャスプの使用時、得られるウィルが5点増える						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							