

キャラクター名 プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	9	経歴	家出をしている		
経験点	4600		近所に芸術家が住んでいた 命を助けられたことがある		

技	16	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	11	2	35 + 2	6				
体	7	敏捷度	5	6	6	33	5	スカウト	9		
		筋力	10	4		21	3	レンジャー	1		
心	4	生命力	6	2		15	2	セージ	5		
		知力	11	3		18	3	エンハンサー	1		
		精神力	7	4		15	2	アルケミスト	4		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
囮攻撃	1B36 p		p
回避行動	1B29 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
防具習熟A/盾	1B31 p		p
挑発攻撃	1B37 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○
シャドウ	○	○
レーザードーン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ガゼルフット			
クラッシュ・ファング			
ポイズンニードル			
パラライズミスト			
クリティカル・レイ			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	15	14	12
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	アラミドコート	7	1	2
盾	ミラーシールド	5	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	3
回避技能	フェンサー	合計値		18 5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フレイル	1H両	10	-1	2d+ 14	9	12	15										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 15	10	12	12										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 16	11	12	10										
ファストスパイク もらった			1	2d+ 16	-1	12	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 18	5

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 15

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳 通訳の耳飾り (試作品)	ネリスからもらった。汎用蛮族語が理解できる
顔 サークレット (専用化済み)	ギルからの贈り物
首 薔薇のチョーカー	
背中 ウェポンホルダー	ライトメイス入り
右手 敏捷の指輪	
腰 アルケミスト+多機能ブラックベルト	ギルからもらった
足 アーティフィシャルフーター (専用化済み)	水陸で敏捷+6。ただし息はできない。ペナはなし。ネリスからもらった
その他 宗匠の腕輪	左手の人指し指

装備品	説明
左手 暖光の指輪	テモワからもらった、アシルから進化した

その他メモ	自動失敗 チェック
カシュカーンの街の家で密偵として生まれる。密偵としての訓練を受けるが優秀な弟と自分を比べ、コンプレックスを抱えて育った。とくに弟に魔法の能力があったことを喜んだ祖父は弟にばかり構ったため、自分は必要じゃないとも感じていた。祖父の死後(両親はフェリシアーン出産後間もなく蛮族の襲撃で死亡)、弟とは別々の家に引き取られる。カリエド家に引き取られたロヴィーノはそこでアントーニョという青年に出会い、初めて自分の存在を感じることができる。しかしある事件をきっかけに、何をやって	□□□□⑤
も	□□□□⑩
不器用な自分を大切にしてくれるアントーニョへの罪悪感が芽生え始める。	□□□□⑮
ロヴィーノが成人したのを機に、アントーニョの反対を押し切り家を出てフェリシアーンと2人暮らしをする(昼間は靴磨きレベル1、コックレベル4	□□□□㉓
夜はダンサーレベル3として働いていた)。しかし、2年後成人した弟がカシュカーンを去ってしまう。その4年後、自身もカシュカーンを飛び出す。	□□□□㉔
目的も特にないが、外の世界は知らないことだらけで本人は好奇心いっぱい。弟が心配で連れ戻す気はないが、探してはいる。	□□□□㉕

