キャラクター名: エミル

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	少なくとも100歳以上
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	330				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10	2		24 + 2	4
		敏捷度	6			18	3
体	5	筋力	2			7	1
		生命力	5	1		11	1
心	9	知力	9	1		19	3
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
セージ	2		
デーモンルーラー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	7	6	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ククリ 召異の徽章化＋２００G	1H	4		2d+ 7	9	4	4										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
コウモリの羽x3	○□□○□□
送還供物	○□□○□□
動物の毛皮x2	○□□○□□
エビx3	○□□○□□
生きた蛙x3	○□□○□□
魔晶石5点分x3	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3055 G　預金・借金 0 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	3	6			

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
かいくぐり	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	
リカント語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

ここ数年以前の記憶がおぼろげであり、謎の記憶喪失に遭っている。
契約したゲートインプは記憶喪失以前からの付き合いらしいがその頃の自分のことを話そうとはしない。
どうやら１００年以上は生きているようだがそれも定かではない。
おぼろげな幼い記憶では周囲に同じようなエルフがいて、本に囲まれてすごしたような気がする。
本の収集が好きでちょっと立ち寄った街に半年や１年滞在してしまうことはよくある。

生まれた環境：命長きもの（長期的思想の者たちのもとで育てられた）
幼少期の経験：高い魔力（幼い頃から魔力が高いと評された）
１回目のハプニング表：平和に過ごした
少年期の経験表：書物とともに（自宅など自由に出入りできる場所に書物がたくさんあった）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟