

キャラクター名
ウリユイ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	11歳
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	陥穽
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
かわいい服	
演奏	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	0	0	0
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定+1
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルでターン終了時煉獄にいるなら、行動値がマイナスでも、次のターン開始に行動値回復は最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	2
メインクラス		演舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まであなたを対象とするすべての攻撃判定の出目を-1する
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		ボトルヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		狐の面		オート			たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		リフレックス		オート	なし	自身	1
脚		キャンサー		オート	なし	自身	あなたは脚の「脚刺し」を得る。さらに、バトルパートに自身の移動アクションで移動に成功したなら、移動前が移動後のエリアの対角1歩に、白兵・肉弾アクション1つを使用する。
脚		火炎ピン		アクション	2	0-1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1 攻撃判定-1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2 攻撃判定+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		セピア色の写真		オート			たからもの。2人が仲良く屋上で遊ぶ写真。記念品。仮面で表情はわからない
腕		水玉のヨーヨー		ジャッジ	1	0-1	妨害1もしくは移動妨害1。