□キャラクター名												¬ [	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
樒 師恩(しきみ しおん)													ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-		
										効果	<u></u>		•	非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化					
=,>, I''		ノイマン			ワーク	ークス UGN支部		<b></b> B <b>π</b>	ヴァー	精神科医	1	リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100			
シンドロ-		ソラリス									効果	<u> </u>	•	•	=	コスト分の	HPで復活					
オプショナル						年齢	à	30		性別	男		戦術	5	6	セット	視界	シーン(選択)	自動	-		
覚醒			償い			h	加慮		初期	食率	33 %	効果	<u> </u>		<i>Ξ σ.</i>	ラウンドのメ	ジャーアク	フションのタ	イス数を	+Lv <sub>o</sub>		
													狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑		
出自	袳	複数の兄弟姉妹がい			経馬	<b>険</b>	汚れた	汚れ仕事		<b></b>	いいひと	効果	<u></u>		2	欠のメジャーア	クション	:值-1(下限	5)判定+L	v*2		
甘木店		ワークス ボー			7 = ===	= 4	長 他修正			26	7	戦乙女の導き	3	2	メジャー	至近	単体	自動	-			
内体	当	<b>≛431</b> 112 ()	0		1 1	A 19X	長(作	RINSTE	<b>能力值</b> 1		26 * 0	効果	<u> </u>			次のメジャー	アクショ	ンダイス+L	v攻撃力+	.5		
肉体		0	1		1				2	行動信		$+\Box$	オーバードーズ	3	4	メジャー	_	-	メ/リア	100 ↑		
感覚		4 0 0										<u> </u>		•	エフェ?	クトLv+2	、シナリオ	Lv回				
精神		4 0 0						<u>4</u> 6			$+ \Box$	ポイズンフォッグ	3	2	メジャー	至近	範囲(選択)	_	-			
社会 4 0								0	<b>全力移動</b> 26		」 効果	<u></u>	組み	合わせたコ	フェクトの射	程を至近、	対象を範囲	囲(選択)に	。1シナリ	才Lv回		
肉体				感覚				精神		1	<b>社会</b>		アウトブレイク	1	6	メジャー	視界	シーン(選択)	_	リミット		
技能	SI	_ 修]	E   1	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL 修正	効果	!:	<b>«</b> :	ポイズンフ	オッグ≫の効果	果を「視界	・シーン(i	選択)」(こ。	。1シナリ	才1回	
白兵			į	射撃	1		R C			交渉			勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100%		
回避	1		5	印覚	1		意志		1	調達	1	効果	<u> </u>		対象が判別	定を行った直後	に使用。	達成値に+[	_v*3]1ラ	ウンド1回	•	
運転:			芸術	:			知識:			情報 :UGN:ダイス	+2 6		元気の水	1	_	メジャー	至近	単体	自動	-		
運転:			芸術	:			知識:			情報:		効果	<u> </u>									
運転:		芸術:			知識:			情報:			細菌環境操作	1	_	メジャー	視界	シーン(選択)	自動	-				
運転:			芸術	:			知識:			情報:		効果	<u> </u>			•						
運転:			芸術	:			知識:			情報:												
		, <del>1</del> "	4k+	W. 古		· /古	::- A+11	+		メモ		_ 効果	<u> </u>									
武器・コンボ			能力	<b>能力 命中値 G</b>		刘恒 以	翼力 射程	別任				$+ \Box$										
				0									!:									
												$+ \Box$										
												効果	!:									
												J										
防具			価格	装甲	ı [	避行	動			メモ		効果	!:									
											[X	₹]										
													※Dロイス『起源種』の効果でエフェクトレベルが80%から上昇。									
所持品   合計装甲: 0   合計回避: 0										セッ	☆侵蝕値80 セット:戦術…対象のメジャーアクションDを+6 コスト 6											
思い出の一品											/ メジャー:戦乙女+狂戦士…対象のメジャーアクションのDを+12、攻撃を+5、c値-1(下限6) コスト7 ☆侵蝕値100											
/5/01/14/07 HH						l						セット:戦術…対象のメジャーアクションDを+7 コスト 6										
		+				起酒種 P N				1 (1) X 2(5	①メジャー:戦乙女+狂戦士…対象のメジャーアクションのDを+15、攻撃を+5、c値-1(下限6) コスト7 ②(5回まで)メジャー:戦乙女+狂戦士+オーバードーズ…対象のメジャーアクションのDを+21、攻撃を+5、c値-1(下限6) コスト11											
							-						オートアクション:勝利の女神…1ラウンドに1回、対象の達成値を+21する コスト4 ☆メジャー:ポイズンフォッグ+アウトブレイク…対象をシーン(選択)、射程を視界に。ただしポイズンは5回、アウトブレイクは1回まで。 コスト8									
			<u>                                  </u>					カ 2 加 和 主				$\exists$										
-			+					P 庇護 N 恐怖				「下手 <sup>*</sup>	下手すると1ラウンドに29コストがかかる。追加振り必至 									
<u> </u>							l	P 好奇心 N 憎悪														
<u> </u>													【生い立ち】									
													支部長に任命されるまではチルドレンの研究に携わっていた。子ども達を世話する中で彼らへ弟妹のような感情が芽生える。そんな矢先、何かが触媒となりチルドレン全員の力が暴走し、その命を奪うことを余儀なくされる。その際に、侵蝕率が急上昇した影響で片目の色が変色した。									
													チルドレン達が悲しい思いをする									
							最大財	最大財産P: 14 残り財産P:														