キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	神官戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5	16		33 + 1	5
		敏捷度	6	12		30 + 2	5
体	12	筋力	9	8		29 + 1	5
		生命力	7	16		35	5
心	6	知力	15	40		61	10
		精神力	12	28		46	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	セージ	9
ソーサラー	2	バード	3
コンジャラー	1	アルケミスト	5
プリースト/ザイア	15	ウォーリーダー	12
スカウト	7		
レンジャー	9		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
ルーンマスター	IB34 p	MP軽減/プリースト	223 p
トレジャーハント	2120 p	魔法拡大/数	226 p
ファストアクション	2123 p	ハーモニー	IB31 p
治癒適正	2122 p	防具の達人	IB32 p
不屈	2123 p	足さばき	IB29 p
ポーションマスター	2123 p	マルチアクション	IB39 p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
イニシアチブブースト	

名誉アイテム	点数
人族以上に人族	900
ブラックベルト専用化	50
ホーリーパロット専用化	50
鎧専用化	50
ウルゴーシュ専用化	50
クラウゼ流一刀	
名誉点 所持 1900 /合計 3000	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	12	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30		14
盾	エターナルロード		24		6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	12	24

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 13	10	12	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 169950 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	34 m	102 m

回避	防護点
2d+ 12	24

HP
95

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 23

MP
102

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	12			
操霊魔法	1	11			
深智魔法	1	12			
神聖魔法	15	25			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 野伏のドミネイターズマント	
右手 敏捷の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 筋力の指輪	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟