キャラクター名: カテルニーニャ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	5,1,6：純潔である		
経験点	1150		4,3,6：父親が旅に出ている（いた）		
			3,1,1：大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5			18	3
		敏捷度	10	1		24 + 1	4
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	2			7	1
心	8	知力	10			18	3
		精神力	4			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	2		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	6	3

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビークロスボウ 射程30m。	2H	10		2d+ 5	10	2	25										
ナイフ 冒険者セットのもの。	1H投	1		2d+ 5	10	3	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
13

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	膝下の長さの外套。フード付き。背中。
右手 手袋	革製。手。
腰 矢筒	矢、太矢を合計12本まで収納。背中、腰、その他。
足 ロングブーツ	革製。膝下までのもの。足。
その他 矢筒	矢、太矢を合計12本まで収納。背中、腰、その他。

装備品	説明
左手 俊足の指輪	敏捷度＋１。壊すと＋１３。手。

その他メモ

冒険に出た理由6,1：名声を得るために
ＥＴポイント割り振りによるキャラクター作成（Ｐ５４）

冒険者の父（故人）を持つ、病弱なエルフの女性。
彼女が幼い頃、父は旅から帰る毎に彼自身の冒険譚を寝物語として語り、彼女を楽しませた。
しかしながら、周囲の人は彼の冒険譚を、そもそも冒険者であることを信じてはいなかった。
それどころか彼を「ほら吹き野郎、うつけ」呼ばわりし、彼の死後それはより苛烈になった。
親戚は父の遺した財産を奪い、なんやかんや大きな失敗をした彼女は家族と居場所を失った。

そして成人の日、彼女は「ほら吹き野郎」と言われ続けた父の名誉回復の為、冒険者となる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: カテルニーニャ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
普段着	○□□○□□
着替えセット（下着付き）	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
ロングマント	○□□○□□
手袋x2	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
ロングブーツ	○□□○□□
布	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
巻き煙草	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
聴音の筒	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
矢筒x2	○□□○□□
太矢（１２本）	○□□○□□
徹甲太矢（１２本）x3	○□□○□□
ブロードヘッド・ボルド（１２本）x2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□

所持金	預金・借金
755 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0