| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| キング・ジョージ・ワシントン | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラックドッグ | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | ガードマン |
| | ハヌマーン | 年齢 | | 性別 | |
| オプショナル | キュマイラ | | | | |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 30 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 30 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| サイレンの魔女＋魔獣の本能 | ＲＣ | 4r+1 | 0 | 12 | | 「攻撃力+[LV×3]」の射撃攻撃を行う。シーン(選択) このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。このエフェクトを組み合わせた判定には、《コンセントレイト》を組み合わせることはできない。このエフェクトを組み合わせた判定は【肉体】で判定を行える。 |
| エンジェルヴォイス＋解放の雷 | ＲＣ | 2r+1 | 0 | 0 | | 対象が次に行うメジャーアクションのクリティカル値を - 1(下限値6)し、判定のダイスを+LV個する。対象が次に行うメジャーアクションの判定のクリティカル値を - 1(下限値6)し、さらに、その攻撃の攻撃力を[LV×2]する。 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

合計装甲： 0　合計回避： 0

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 戦闘用人格者(デュエルフェイス) | P | N | | |
| 業師スペシャリスト | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: | 4 | 残り財産P： | |
|---|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| サイレンの魔女 | 4 | 5 | メジャー | 視界 | シーン(選択) | 対決 | - | |
| 効果：「攻撃力+[LV×3]」の射撃攻撃を行う。このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。このエフェクトを組み合わせた判定には、《コンセントレイト》を組み合わせることはできない。 | | | | | | | | |
| 魔獣の本能 | 1 | 2 | メジャー/リアクション | - | - | - | - | |
| 効果：このエフェクトを組み合わせた判定は【肉体】で判定を行える。 | | | | | | | | |
| 解放の雷 | 3 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果：対象が次に行うメジャーアクションの判定のクリティカル値を - 1(下限値6)し、さらに、その攻撃の攻撃力を[LV×2]する。 | | | | | | | | |
| エンジェルヴォイス | 3 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果：対象が次に行うメジャーアクションのクリティカル値を - 1(下限値６)し、判定のダイスを＋LV個する。 | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 2 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：このシーンの間、【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+[LV+2]個する。ただし、このエフェクトが持続している間、素手を除くアイテムはすべて装備、使用不可となる。 | | | | | | | | |
| スタートダッシュ | 1 | 3 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：戦闘移動を行う。この移動では、離脱を行える。このエフェクトは１シーンにLV回まで使用できる。このエフェクトは１シーンにLV回 | | | | | | | | |
| リフレックス：ハヌマーン | 1 | 2 | リアクション | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果：組み合わせた判定のクリティカル値を-LV個する(下限値7)。取得時に自分の取得しているシンドロームから一つを選び、《リフレックス：サラマンダー》のように記述して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと | | | | | | | | |
| アクロバット | 1 | 1 | リアクション | 至近 | 自身 | 対決 | - | |
| 効果：このエフェクトを組み合わせたドッジのダイスを＋LV個する | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

両親はどちらもオーヴァード。
家族構成は妹、姉、母、父、祖父、祖母
幼い頃、家族を何者かに殺される。
家族を殺した犯人を追うために警察を目指したが筆記試験で落ちる。
偶々助けた人がどこかのお偉いさんだったらしく今はその人のガードマンとして働いている。
その人の協力の元、犯人を追っている。
大切な人を失いたくないという強い思いから純粋な強さを求める。