キャラクター名: オニキス・グルガン

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ヒーラー	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	20
種族	ネヴァーフ			**境遇**	親友
出自 (効果)	商人			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	15	9	12	9	18	6
ボーナス	3	5	3	4	3	6	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	3	7	3	6	3	8	2

HP	57
MP	73
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手	手提げバック								
頭部	マジカルハット					3			
胴部	ホワイトガウン				-1	3			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	薬箱								
能力値			7	0	3	0	8	6	8
スキル						3			
その他									
総計(右)			7	0	2	12	8	6	8 m
総計(左)			7	0					
総計(両)			7	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	毒消し*2
ベルトポーチ	万能薬*2
手提げバック	ハイHPポーション*2
ヒーラーバック	ハイMPポーション*2
ポーションホルダー	
小道具入れ	聖印
冒険者セット	
MPポーション*3	
HPポーション*10	
MPポーション*9	

現在重量： 28		
最大重量： 37	所持金： 990	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に物理防御力+3							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象のHPを「3d+CL*3」点回復。							
エリクサー	1		パッシブ		自身			
効果：	効果をダイスで求めるポーションの効果+1d。							
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術		
効果：	対象にポーションを使用する。対象はこの効果を望まない場合、回避判定を振ること。							
マグニフィケーション	1	6	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術		
効果：	対象にポーションを使用する。対象はこの効果を望まない場合、回避判定を振ること。							
シンセサイゼーション	1	5	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	1回のアクションでポーションを2つ使用することが出来るようになる。ポーションを使うスキルなどにも適用される。メインプロセス終了まで持続。							
ポイズンアップル	3	60G	効果参照	10m	単体	自動成功		
効果：	対象のDR直前に使用。その攻撃のダメージ+SL*3。							
ラーニングポーション	1		パッシブ		自身			
効果：	効果をダイスで求めるポーションの効果+1d							
ハーバルロア	2		パッシブ		自身			
効果：	効果をダイスで求めるポーションの効果+SL*2							
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	ｱｺﾗｲﾄ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	対象が受けるダメージを0にする。							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	ヒールと同時使用。ヒールをイニシアチブプロセスに使用出来る。							
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象に魔術攻撃を行なう。ダメージは2d、対象が「分類:妖魔、魔獣、魔族」の場合1点でもダメージが入れば、威圧付与。							
レギュラー	1		パッシブ		自身			
効果：	ポーションを1割引で買える。GMはこのスキルの効果を無効にしてもよい。							
ブラフ	1		パッシブ		自身			
効果：	嘘やはったりをつく精神判定+1d							

キャラクター名: オニキス・グルガン

プレイヤー名:

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果 :対象が戦闘不能時使用。難易度10の器用判定を行ない、成功時、対象の戦闘不能を回復し、HP1点回復。ただし対象は行動済とする。								
フェイス・アエマ	1		パッシブ		自身			
効果：HP,MP回復を行なうアイテム、スキル、パワーの効果+2。								
トレーニング精神	1		パッシブ		自身			
効果：精神基本値+3								
ハンズオブライトⅠ	1		戦闘前		自身	自動成功	アコライト	
効果：FP1点消費。効果をダイスで求める「分類：魔術」のダメージ軽減スキルの効果+1d。シーン終了まで持続。								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：携帯品重量制限を筋力基本値*2にする。								
マジカルハーブ	1		アイテム		自身			
効果：MPポーション*3取得								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								