キャラクター名
エル

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	イリュージョニスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	紛失
出自（効果）	孤児			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	8	7	23	6	30	23
ボーナス	3	2	2	7	2	10	7
クラス修正	0	1	0	3	1	3	0
他修正						1	
能力値	3	3	2	10	3	14	7

HP	92
MP	172
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	S1アンセスタースタッフ	至近	-2	7	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	S1ミスティックサークレット					2	1		
胴部	S1アンセスタークロス				-1	6	1		
補助	アンセスターネックレス				-1	1	1		
装身具	アンセスターシンボル								
能力値			3	0	2	0	14	5	8
スキル									
その他									
総計(右)			1	7	0	9	17	3	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10	3		13	+ 5 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HMPP（ハーブ）	祖霊の灰
	ランチボックス
MPP	ハウピア*5
MPP	
MPP*10	強心丹*5
イジゲンバック	
ポーションホルダー	
	ドロップポーチ
小道具入れ	
虹の輝き	転移の呪符

現在重量：	28		
最大重量：	32	所持金：	0
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果：	対象が行う判定のダイス1個追加							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果：	魔術判定+1D							
マジックフォージ	3	3	DR前	-	自身	自動	シーン1回	
効果：	魔法攻撃のダメージ+[SL*2]D							
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：	魔法攻撃と同時に使用 ダメージ+[CL*10]							
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	魔術を範囲(ＳＬ*2体)に変更							
	1							
効果：								
イメージビースト	1	5-1	メジャー	10m	単体	魔術	1	
効果：	魔術攻撃［恐怖］（植物、アンデッド、機械除く）							
マスイリュージョン	2	4-1	ムーブ	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果：	範囲選択へ							
ファイナルイリュージョン	5	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果：	バッドステータスを与えるスキルと同時に使用　そのバッドステータスはスキルで回復できない							
ファントムペイン	1	-	効果参照	-	自身	自動	シーンSL回	
効果：	与えるBSを変更する							
クリエイトフィールド	1	-	ムーブ	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	イリュージョニストのスキルを場面(選択)に							
リアリスティックイメージ	1		パッシブ		自身			
効果：	「「分類:植物、アンデッド、機械」以外」の制限を外す							
ディスターブイメージ	1	-	判定前	10m	単体	自動	シナリオSL回	
効果：	判定-1D							
イリュージョンマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	分類：魔術(幻)のスキルを精神で判定							

イメージビースト　7D+16
デイメア　7D+16

ﾌｧｲﾅﾙｲﾘｭｰｼﾞｮﾝ 5/5

キャラクター名
エル

プレイヤー名

所持品			
ベルトポーチ			
チャンピオンベルト			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イメージマジック	1	4-1	効果参照	-	自身	自動		
効果： 魔術の分類を幻に変更　ダメージ+2Ｄ								
ポイズンイメージ	1	6-1	効果参照	-	自身	自動		
効果： 効果強度のあるＢＳの強度+1								
	1							
効果：								
シックネス	3	6-1	ＤＲ前	20ｍ	単体	自動	ラウンド1	
効果： 衰弱(ＳＬ)付与								
デイメア	1	7-1	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 2D+5 貫通ダメージ								
オブストラクション	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： 魔法攻撃にスリップ追加								
	1							
効果：								
アンプリフィケイション	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃ダメージ+[ＳＬ*4]								
デモンズウェブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スリップを与えた相手の判定-1D								
ニゲイト	1	-	判定後	-	30ｍ	自動	シーン１	
効果： クリティカルを打ち消す								
ファストドロウ	3	6	ムーブ	-	自身	自動	シーン1	
効果： メジャー/単体のスキルを[SL+1]体に								
バリアントマジック	1	12	効果参照	-	自身	自動	シーンSL	
効果： 魔術効果+5D								
	1							
効果：								
ホバリング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 飛行状態になる								
	1							
効果：								
ポイズンアップ	1		パッシブ					
効果： 魔術で与えるバッドステータス強度+1								
	1							
効果：								
チャンピオン	1							
効果： チャンピオンベルト取得								
	1							
効果：								
暴風王の呪詛	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 衰弱の強度+2								
	1							
効果：								
女王の誓い	1							
効果： スキルを取得								

キャラクター名
エル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
沈黙の誓い	1							
効果：精神判定+1D								
ベアアップ	1		パッシブ					
効果：リアクションの精神判定+1D								
マジカルハーブ	2		アイテム					
効果：HMPP*2入手								
マジックスピナーI	1		イニシアチブ		自身	自動		
効果：マジックフォージの使用回数を回復　フェイト１点								
トレーニング精神	1							
効果：精神基本値+3								
エンラージリミット	1							
効果：								
効果：								
効果：								