キャラクター名
イクス

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	13
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	6ちゃい
種族	エクスマキナ			**境遇**	略奪
出自（効果）	護衛			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	24	32	18	9	9	6	7
ボーナス	8	10	6	3	3	2	2
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	11	12	8	3	3	3	2

HP	141
MP	83
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	大典太(S①[10]+S②[6]適用済)	至近	-1	36	0	0	0	0	0
左手									
頭部	刃の兜			3	-1	7			-1
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	トリックマント				-1	5			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			12	0	8	0	3	11	16
スキル	S③[命2]+S④[命3]+S⑤[攻11]		5	11					
その他									
総計(右)			17	50	5	26	3	11	14 m
総計(左)			18	14					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定	12			12	+ 2 d

所持品	
野営セット	EXHPポーション
小道具入れ	理力札×３
異次元バッグ	
毒消し×2	
ランチボックス	
MPポーション	
ハイHPポーション×3	
万能薬	
ハイMPポーション×2	
乗用馬 （命名！シルバーテイル）	
野菜×10	

現在重量：	26		
最大重量：	34	所持金： 80	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロウ	3	3	Dr直前	-	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果： ダメージ+[SL×2D]								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 「種別：刀」SL個取得								
トゥルーアイ	1	4	Dr直後	-	自身	自動	防御中1回	
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞを-[武器の攻撃力÷2]する								
カバーリング	1	2	Dr直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済でもでき、行動済ならない。								
アームズマスタリー:刀	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 武器使用の命中判定+1D								
トゥーハンドアタック	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 「種別:刀」の武器を「装備部位:両」に変更、「攻撃力」+「SL×2」								
グランススラッシュ	1	2	Dr直前	-	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果： 属性をひとつ選択、攻撃ダメージを選択した属性の魔法ダメージに変更。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 武器攻撃と同時使用。ダメージに+(CL×10)。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： 白兵攻撃のダメージに+【筋力】。ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ終了まで持続。								
アップデート	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 能力基本値からひとつ選択。選択した能力基本値に+5する。(器用)								
ファーストストライク	1	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果： PSG　101P見て								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動	ｼｰﾝSL回	
効果： カバーリングの射程を20mに変更する。								
ウェポンルーラー	1	3	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 命中判定の達成値に+[SL+1]								

腰に差している小刀は奪われた前の刀でありヴァイロンのコア。
《スマッシュ》白兵攻撃のダメージ+7、メインプロセス終了まで持続、コスト:MP5
《バッシュ》対象:単体、攻撃力:7d+18、コスト:MP4
《スラッシュブロウ》ダメージロール+8d、コスト:MP3、シーン1回
《ブロウストライカーⅠ》フェイト1点消費、《スラッシュブロウ》の使用回数を１回増やす。
《グランススラッシュ》属性をひとつ選択、攻撃ダメージを選択した属性の魔法ダメージに変更。コスト:MP2、シーン1回
《ボルテクスアタック》武器攻撃ダメージ+50、対象:※単体に変更、シナリオ1回
《カバーリング》対象:単体、対象にカバーを行う、コスト:MP2、防御中1回
《トゥルーアイ》ダメージを-9する、コスト:MP4、防御中1回
《フックダウン》「種別:ポーション」のアイテムを１個使用する。コスト:MP3、シーン１回
LV９チャパレ未編集

キャラクター名
イクス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストライクバック	1	4	リアクション	武器	単体	命中判定	ｼｰﾝSL回	
効果 :対象が行った白兵攻撃にたいするリアクションを、命中判定で行なう。この対決に勝利した場合、対象に[CL×5]のHPロスを与える。なお、対象の攻撃は自動的に命中する。対象が行った攻撃の処理は通常どおり行う。								
インサイトブレイド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 命中達成値+3								
バーサーク	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： 武器攻撃ダメージ+［SL×3］、リアクション-1D、シーン終了まで持続								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動	-	
効果： バステ受けた直後に使用。その時に受けたバステをすべて回復する。								
クリアマインド	1	-	セットアップ	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 使用時クラス選択、選択クラスのスキルを「コスト：-」にする。ラウンド終了時まで持続。								
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	-	自身	自動	両使用	
効果： 《バッシュ》二回攻撃。二回目はダメージ+2ｄ。1回目が命中しなかった場合2回目はできない。								
フルスイング	3	10	マイナー	-	自身	自動	ｼｰﾝSL回	
効果： 武器1つの攻撃力を2倍にしてダメージ計算する。								
アームズロジック：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中+1D								
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器ﾀﾞﾒｰｼﾞ+【筋力】								
ファストセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果： ﾀｲﾐﾝｸﾞ:ﾏｲﾅｰのスキルを同時に使用する								
オーバードライブ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《バーサーク》中、命中判定+1D								
バイオレントヒット	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： すでに使用した《ボルテクスアタック》の使用回数を１増やす								
バトルコンプリート	1	7	判定直後	-	自身	自動	ｼｰﾝSL回	
効果： 命中判定直後に使用、その判定を振り直す。その際ダイス数は変更されない。								
グレートバースト	1	10	効果参照	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵSL回	
効果： 命中判定を行った後で使用する。振ったダイスのうち1個の目を６に変更する。								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 危険感知判定+1D								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 登攀や跳躍を行う【筋力】判定+1D								
スタイル：ライブラトリー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備武器ひとつの「重量」 に-「SL-1」し、「攻撃力」に+［SL+1］する。自身の回避時の判定-1D								
ブロウストライカーⅠ	1	-	イニシアチブ	-	自身	-	-	
効果： フェイトを1点消費。スラッシュブロウの使用回数を１増やす。シナリオ１回								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	ｼｰﾝ１回	
効果： 「種別:ポーション」のアイテムを１個使用する。								
ブロウストライカーⅡ	1	-	フリー	-	効果参照	自動	CL４以上	
効果： フェイト1点消費、物理攻撃の対象が行う回避判定のダイス-1個。								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【器用基本値】+3								
ブロウストライカーⅢ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： フェイトでDrダイスを増やす際に、消費したフェイト1点事ごとにダイスを2個増やす。								

キャラクター名
イクス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーツ：ライブラリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 刀選択、その攻撃に対するリアクションのダイスに-1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								