

キャラクター名  
プラズマカノン

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	サラマンダー				
オプション			年齢	性別	
覚醒	命令	衝動	嫌悪	初期侵食率	30 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	0
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	2
精神	2	0	0			2	戦闘移動	7
社会	2	0	0			2	全力移動	14

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	10		交渉		
回避			知覚	5		意志	6		調達	14	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	10r+10		23		
	RC	14r+10		59		
クリスタルシールド	白兵	4r-2	13	0		強化素材でガード値+1
ガード		0	38			氷盾

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ハードコート	8	2		-2	防具の上から装備することができる。

所持品	
ウェポンケース	
コネ:手配人	
強化素材	
情報収集チーム	

合計装甲: 2    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
永遠の炎	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 32    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:サラ	2	2	メジャー					
効果:								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界		対決		
効果:	RC攻撃 攻+[lv+2]							
永遠の炎	5	4	メジャー			対決	D	
効果:	攻+[lv*4] 行-5							
結合粉碎	5	4	メジャー			対決	P	
効果:	装甲無視、d+[lv]							
プラズマカノン	6	5	メジャー	視界	単体	対決	100	
効果:	RC攻撃 攻+[lv*5]							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	カバーリング							
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード時にガ+[lv*5]							
氷河の腕甲	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーンの間ガ+[lv*3]							
温度調節	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	温度管理技術が達人である。判定は知覚							
快適室温	★		メジャー	至近		自動		
効果:	シーン内の温度を快適にする。							
氷の理	★		メジャー	至近		自動		
効果:	物体を冷やす。判定はRC							
自動体温	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	体温を調節し作業、休憩の効率化。疲れにくい							
凍結保存	★		メジャー	至近	単体	自動		
効果:	人体を凍結させる。							

基本12、上級、IR、EA、LM、HR、RW、、、、  
 UGN戦闘服 ドッチ-1 行-1 装甲+7 18/30 RCの判定にd+1  
 UGNボディアーマー 装甲+8 12/18  
 戦闘用着ぐるみ ドッチ-1 行-1 装甲+12 14/24  
 アルティメイド服 行-3 装甲+10 20/33 RCの達成値+3  
 ゴールドパワードール 白兵 命-1 攻+6 ガ+17 経験値50 普段はアタッシュケース状の日用品に偽装  
 守護者の手袋 経験値10 カバーリング時のガード値+3  
 マクスウェルプログラム 経験値15 自分がエンゲージしている対象の判定d±3する。シナリオ3回

