

キャラクター名
ジジ・ドフケキン

プレイヤー名

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	射手	性別	男	年齢	55
冒険者Lv	15	経歴	家族に冒険者がいる (いた)		
経験点	15000		奇妙な予言をされたことがある 愛読書を持ち歩いている (いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	16	37		63	10
敏捷度	2	15		27	4
筋力	6	28		42	7
生命力	6	11		25	4
知力	2	8		18	3
精神力	13	21		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15						
マジテック	3						
スカウト	9						
レンジャー	12						
セージ	9						
エンハンサー	11						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
精密射撃	1B30p		p
武器習熟A/投擲	1B31p		p
武器習熟S/投擲	1B31p		p
両手利き	1B32p		p
命中強化	1B32p		p
影矢	1B36p		p
武器の達人	1B31p		p
二刀流	1B30p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	25	19	22

鎧と盾				必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	筋力	回避力	防護点
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能				合計値	0	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トライエッジ イグニタイト加工。手番終了時に手元に戻る	1H投	15	2	2d+ 29	10	25	45										
トライエッジ(凶鳥発動時) 同上	1H投	15	2	2d+ 29	8	25	45										
トライエッジ 同上	1H投	15	2	2d+ 29	10	25	45										
トライエッジ 同上	1H投	15	2	2d+ 29	10	25	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 22

MP
51

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
検討メモ：技能習得、ハーデン鷹爪流投擲術習得、装備購入、消耗品購入、名誉点消費	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
■キャラ概要 【種族特徴】 暗視：暗闇時ペナルティ無効 黒炎の遣い手：補助動作で宣言、HPを3点消費し、1Rの間、次の自身の近接、射撃攻撃によるダメージを炎属性にし、追加ダメージを3点上昇。 同時に複数にダメージを与える場合は、それぞれに対して一回のみ有効。「〇炎無効」「剣の加護/炎身」を持つ相手にも有効。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
1Rごとに分割で使用でき、一日に1分(6R)使用可能。 6Lv時：HP消費を5点にすることで、追加ダメージを5点に変更可能になる 11Lv時：HP消費を7点にすることで、追加ダメージを5点にし、さらに1Rの間、攻撃が命中した対象の防護点を2点減少されることを選べる	

