

キャラクター名  
 モンタール=デュナン

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	27
種族	フィルボル			境遇	裏切り
出自(効果)	前科者			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	11	16	7	10	12	9
ボーナス	2	3	5	2	3	4	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	5	7	3	4	4	3

HP	46
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	7	0	4	11	7
スキル	アームズマスタリー：短剣		1D					3	
その他	サブライザル・ブラッディフィート・コンシールアタック		3D						
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	6	7	5	4	14	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5	1		6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
MPポーション	

現在重量：	10		
最大重量：	11	所持金：	1105
		預金・借金：	1000

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に行動値+3								
サブライザル	3	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果：命中+1D。ダメージ+[(SL)D]								
シャドウストーク	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：移動を行っても隠密は解除されず、そのまま隠密を維持できる。								
コンシールアタック	3	-	パッシヴ	-	自身	-	隠密	
効果：攻撃の命中+1D。ダメージ+[(SL)D]								
マーダースキル	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：攻撃クリティカル時、ダメージ+[(SL+1)D]								
ブラッディフィート	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果：命中判定+1D								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：短剣の命中判定+1D								
シークレットアーツ	1	5	命中判定直後	-	自身	自動	1/2SL	
効果：3個以下の任意の個数のダイスを振りなおす								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	1/2、シーフ	
効果：スキル妨害								
ビジランテ	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果：隠密状態の発見、またはその対抗の【感知】判定+1D								
インサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：はったり、嘘を見抜くなどの【精神】判定+1D								
ブラフ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：はったり、嘘をつくなどの【精神】判定+1D								
アサシン I	1	Fa1	効果参照	-	自身	自動	シーフ	
効果：バッドステータスの効果強度+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

一人称：僕 二人称：君  
 敬語だけど、どこか胡散臭さを漂わせるフィルボルの冒険者。  
 嘘と隠密行動が得意で、戦闘スタイルは隠密からの急所への攻撃。

設定  
 モンタールが小さい頃、父がとある犯罪の犯人として捕まってしまう。  
 しかし、その叔父は実は犯罪結社の幹部。そしてモンタールは生活を保障する代わりに叔父の手下となって働くことになってしまう。  
 それから数年、十分独り立ちできる年齢になったころモンタールは父の犯罪が叔父によってかばせられた冤罪だと知る。  
 真実を知られたことを察知した叔父は姿をくらましてしまう。犯罪集団から足抜けしたモンタールは復讐の為、叔父を追う旅に出るのだった。