キャラクター名: ソト・ジルール

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	異種族の友達がいる		
経験点	210		憧れる冒険者がいる		
			親の顔を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	2		16 + 2	3
		敏捷度	11	1		18 + 1	3
体	14	筋力	2			16	2
		生命力	6	1		21	3
心	10	知力	10	1		21	3
		精神力	9	3		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
プリースト/太陽神	5		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 8	10	6	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 6	10	6	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 7	12	6	0										

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
食事	○□□○□□
蛮族語で書かれた本	○□□○□□

魔晶石1点～5点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 14253 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 8	0

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
牽制攻撃	224 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
ザルツ	○	○

装備品		説明
頭	バンダナ	ナイトメアの角を隠すことができる
耳		
顔		
首		
背中		
右手	俊足の指輪	
腰		
足	アンクレット	
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 80 /合計 80

その他メモ

ロシレッタ港の教会で育った捨て子。そのため人間不信気味であるが、同じ教会で育った数人（パシリなど含む）とは仲が良い。また、同じ教会出身の先輩冒険者に憧れている。育ちは口シレッタ港であるが出生地は不明。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟