キャラクター名: ティリオ・カリュプス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	9	経歴	純潔である		
経験点	4660		告白されたことがある		
			一所に５日以上滞在したことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8	2		14	2
		敏捷度	11	3		18	3
体	8	筋力	6	5		19	3
		生命力	8	7		23	3
心	9	知力	7	8		24 + 1	4
		精神力	12	7		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4	アルケミスト	3
コンジャラー	3		
プリースト/キルヒア	9		
レンジャー	3		
セージ	8		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
MP軽減/プリースト	1-283 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282 p		p
足さばき	2-227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
メディテーション		
バークメイル		
パラライズミスト		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト+1		16		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能			合計値	0	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ ライト用。魔法の発動体加工	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	10

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			
操霊魔法	3	7			
深智魔法	3	8			
神聖魔法	9	13			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳	聖印	
顔	ひらめき眼鏡	探索・見識判定+1
首	ディスプレイサー・ガジェット	
背中	セービングマント	多機能化。回避・精神抵抗失敗時に魔法ダメージ-4
右手	知力の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	ディスプレイサー・ガジェット	
その他	知力の指輪	

装備品	説明
聖王の冠	回復魔法の威力決定時、1ゾロでも魔力点回復
インテリアニマルサック	探索・魔物知識・異常感知・危険感知・罠回避判定+1
左手 知力の指輪	
信念のリング	

その他メモ

冒険に出た理由：親に言われて
代々キルヒア神を信仰する神官の家系出身。
「常に清らかであれ」「染まらぬ故に万物を見極めよ」の教えを守り続ける敬遠な神官である一方、
「人生は何が起きるか分からない。だから後悔のないように生ききる」という冒険者らしい一面を持つ。

幼いころから両親の仕事に着いていくことも多く、あちこちの街に滞在しては移動して…の日々だった。
神官の子というポジション+当人が持つ生来の面倒見の良さ＋人の良さが加速して、
行く先々の人々の悩みを聞いたり、困りごとを解決したりすることが当たり前になった結果、
老若男女問わず人から好意を持たれるようになった。
尚当人は教えのために断るし、そもそも好意に気付かないという難聴系主人公を貫いている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：ティリオ・カリュプス

プレイヤー名：

一般装備品 (消耗チェック ○□□○□□)

一般装備品	(消耗チェック)
◆◆冒険道具◆◆	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
・背負い袋	○□□○□□
∟水袋	○□□○□□
∟毛布	○□□○□□
∟松明	○□□○□□
∟火口箱	○□□○□□
∟ロープ10m	○□□○□□
∟小型ナイフ	○□□○□□
∟テント	○□□○□□
∟発動体	○□□○□□
	○□□○□□
◆◆キャンプ用品◆◆	○□□○□□
・背負い袋	○□□○□□
∟食料（一週間）21回x2	○□□○□□
∟着替えセット	○□□○□□
∟防寒着	○□□○□□
∟蒸留酒x3	○□□○□□
∟酒の種	○□□○□□
	○□□○□□
◆◆探索道具◆◆	○□□○□□
・ベルトポーチ	○□□○□□
∟インク・羽根ペン・白紙の本	○□□○□□
∟頑丈なランタン	○□□○□□
∟迅速の火縄壺	○□□○□□
∟油x6	○□□○□□
∟ジャックの豆	○□□○□□
∟マナチャージクリスタル	○□□○□□
	○□□○□□
◆◆消費アイテム◆◆	○□□○□□
・ベルトポーチ	○□□○□□
∟魔香草x10	○□□○□□
∟魔海草x2	○□□○□□
∟魔香水x4	○□□○□□
∟魔晶石(4点)x6	○□□○□□
∟マテリアルカード緑Ax19	○□□○□□
∟マテリアルカード緑S	○□□○□□
∟知力の指輪x2	○□□○□□
∟月光の魔符+1x4	○□□○□□
∟月光の魔符+2x2	○□□○□□
∟陽光の魔符+1x2	○□□○□□
∟陽光の魔符+2x2	○□□○□□
∟知力の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx3	○□□○□□
割った指輪	○□□○□□
貰った魔香草x5	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
メイジスタッフ	○□□○□□
ランタン	○□□○□□

所持金	預金・借金
13694 G	500 G

名誉アイテム	点数
ダガー級	20
レイピア級	30
ブロードソード級	50
グレードソード級	100
フランベルジュ級	100
センチネル級	200
アルケミーキット（MP）	
インテリアニマルサック（HP）	
セーピングマントの多機能化	
頑丈なランタン	
迅速の火縄壺	

名誉点 所持 315 /合計 815