

キャラクター名 プレイヤー名

ダッシュャー 最速のトナカイ (CL5用)

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	バード	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ベスティア: エクス			境遇	
出自 (効果)	トナカイファミリー			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	7	13	8	12	7	8
ボーナス	3	2	4	2	4	2	2
クラス修正	0	1	1	0	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	5	2	6	3	3

HP	56
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	5	0	3	11	8
スキル	ライトニングライド・ライドマニューバ							12	12
その他	フェイス: ダグデモア							2	
総計(右)			3	4					
総計(左)			3	0	5	0	3	25	20
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小道具入れ	万能薬(300G)×2
L冒険者セット	敏捷のクリスタル
	盗賊のクリスタル
ベルトポーチ	
バックパック	ハイMPポーション(300G)×2
	ハイHPポーション(200G)×3
ポーションホルダー	
LハイMPポーション(300G)×3	ナイフ(短剣)(10G)×5
LハイHPポーション(200G)×2	
	S3クロスアーマー
	聖水(500G)

現在重量:	19	所持金:	1325	預金・借金:	
最大重量:	25				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア: エクス	★		パッシブ/メイト		自身			
効果: 素手の「攻撃力」を「攻撃力: +[CL+4]」に変更。さらにあなたは騎乗状態(ひとりまで同乗可)となり、【移動力】に+10する。この騎乗状態はスリ、パワ、アイテム、ギルド「サポ」の効果や、自身の「リネア」でも解除できない。								
アニマルハンド※ナリオ	1		効果参照		自身			
効果: 「装備部位: 片、両、双」のアイテムが装備可能となる。(ベスティア種族スキル)								
	1							
効果:								
▼シーフ	1							
効果:								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	1回	
効果: 対象が「タイム: パワ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通りに消費する。								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定に+1Dする。								
ドッジムーブ	3	2	効果参照		自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。								
	★							
効果:								
▼バード	1							
効果:								
ジョイフルジョイフル	3							
効果:								
ファイトソング	1							
効果:								
ディスコード	1							
効果:								
	2							
効果:								
▼ドルイド	★							
効果:								
センスエネミー	★							
効果:								

https://docs.google.com/spreadsheets/d/10KhwT_QoFSOSPUWbZZIgrLnUovGW7-jpB0ciSYxVtU/edit?usp=sharing

▼アームズクリスタル
S3バゼラード
LV2/重量1/攻撃力+4/射程至近/片/50G/投射可能。ダガーより一回り大きい両刃の短剣 ×10でS3に
①弱体: ッパッパのクリスタル (パッシブ)。武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[ッパッパ(1)]を与える 800G
②弱体: 毒のクリスタル (パッシブ)。武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(1)]を与える 1000G
③浸食のクリスタル (パッシブ)。武器攻撃で対象に[毒][ッパッパ]を与えた場合、その効果強度に+1) 300G

S3クロスアーマー
LV1/重量4/物防+3/胴部/50G/布製の鎧 ×10でS3に
①飛行のクリスタル パッシブ。防具の装備者は常に[飛行状態]となる。500G
②スリッパのクリスタル パッシブ。防具の装備者は[スリッパ]をうけない。 400G
③威圧のクリスタル パッシブ。防具の装備者は[威圧]を受けない。500G

ベスティア: エクス
パッシブ/メイト/パッシブ/メイト/自身/SL上限1/素手の「攻撃力」を「攻撃力: +[CL+4]」に変更。さらにあなたは騎乗状態(ひとりまで同乗可)となり、【移動力】に+10する。この騎乗状態はスリ、パワ、アイテム、ギルド「サポ」の効果や、自身の「リネア」でも解除できない。
アニマルハンド(※HO、初期取得スキルとは別に取得) 効果参照
効果参照/自身/SL上限1/CL5以上で取得可能。「装備部位: 片、両、双」のアイテムが装備可能となる。(ベスティア種族スキル)
10インタラプト 効果参照 効果参照/自動成功/単体/視界/SL上限1/パワ、ナリオ回/対象が「タイム: パワ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通りに消費する。

