

キャラクター名 プレイヤー名

ダッシュャー 最速を目指すトナカイ (CL9用)

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	バード	性別	
称号クラス				年齢	(1D1000) > 23
種族	ベスティア: エクス			境遇	
出自 (効果)	トナカイファミリー			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	7	24	8	23	18	5
ボーナス	3	2	8	2	7	6	1
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正			1			1	
能力値	3	4	10	2	8	8	2

HP	80
MP	91
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3バゼラード	至近	0	4	1	0	0	1	0
左手	S1ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
頭部	ビーストフード				2				
胸部	S3クロスアーマー					3			
補助	クリスタルバックラー				1	5			-1
装身具	幸運のペンダント								
能力値			4	0	10	0	8	18	8
スキル									
その他									10
総計(右)			4	4	16	8	8	19	17
総計(左)			4	2					
総計(両)			4	6					
ダイス数			2 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	8			8	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
	万能薬(300G)×2
冒険者セット (開封済み)	
	小道具入れ
ベルトポーチ	Lロープ、ランタン、火打石、
バックパック	
	転移の呪符
ポーションホルダー	
LハイMPポーション(300G)×3	ナイフ (短剣) (10G)×5
LハイHPポーション(200G)×2	ハイHPポーション(200G)×3
	ハイMPポーション(300G)×2
	聖水 (500G)

現在重量: 30

最大重量: 32

所持金: 1220

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア: エクス	★		パ°ッパ°/M体ッガ°		自身			
効果: 移動力+10乗手の「攻撃力」を「攻撃力: +[CL+4]」に変更。さらにあなたは騎乗状態 (ひとりでまで同乗可) となり、【移動力】に+10する。この騎乗状態は7種、パ°ク、ア°ム、ギ°ム°が°の効果や、自身のア°ク°ア°でも解除できない。								
アニマルハンド※シリオ	1		効果参照		自身			
効果: 「装備部位: 片、両、双」のアイテムが装備可能となる。(ベスティア種族スキル)								
	1							
効果:								
▼シーフ	1							
効果:								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	1回	
効果: 対象が「ア°ム°、パ°ッガ°、ア°ム°」以外の7種の使用を宣言した時に使用する。その7種は効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくても7種は使用されたことになるので、対象は7種などを通常通りに消費する。								
バタフライダンス	1		パ°ッパ°		自身			
効果: 回避判定に+1Dする。								
ドッジムーブ	4	2	効果参照		自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。								
アンビテクスタリティ	★		パ°ッパ°		自身			
効果: 「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装着している時に有効。装着しているひとつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位: 両」の武器の武器として扱う。二つの武器の「効果」はすべて有効。使用可能だが、宣言が必要とするものは同時に使用できない。								
▼バード	1							
効果:								
ジョイフルジョイフル	3	7	Xジヤ°	20m	単体※	呪歌判定	1回/SL回	
効果: 行動済のキャラクターに有効。対象を未行動にする。クリティカル:コスト0								
ファイトソング	1		セットアップ°	20m	単体※	自動成功	シリオ1	
効果: 対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件: シリオ~回」のスキルのみである。								
オラトリオ	1	8	Xジヤ°	20m	範囲	呪歌		
効果: 対象が受けているバ°ット°ステータスを全て回復する。クリティカル:コスト0								
	2							
効果:								
▼ドルイド	★							
効果:								
センスエネミー	★		パ°ッパ°		自身			
効果: エネミー識別の判定に使用する能力値を【感知】に変更する。								

https://docs.google.com/spreadsheets/d/10KhwT_QoFSOSPUWbZZIgrGLUovGW7-jpB0ciSYxVtU/edit?usp=sharing

- 1シ°フ°インタラプト
- 1シ°フ°ドッジムーブ1
- 1シ°フ°バタフライダンス
- 1バ°°ト°ジョイフルジョイフル2
- 2バ°°ト°ファイトソング
- 1バ°°ト°ジョイフルジョイフル3
- 1バ°°ト°オラトリオ
- 3ドル°ド°センスエネミー
- 1ドル°ド°ドルイドマスター1
- 4ドル°ド°ハンターアーツ
- 1ドル°ド°スクリーン
- 1シ°フ°ドッジムーブ2
- 5セ°ジ°エンサイクロペディア
- 1セ°ジ°コンコーダンス
- 6セ°ジ°クイックサーチ
- 1セ°ジ°ラーニング
- 1シ°フ°ドッジムーブ3
- 7カ°ガ°°セイクリッドダンス
- 1カ°ガ°°チャネリング

キャラクター名
ダッシュャー 最速を目指すトナカイ (CL9用)

プレイヤー名

所持品	
▼クリスタル購入用 (1)	L肉 (20G)×5
飛行のクリスタル (盾・防具用)	野菜×5
スリップのクリスタル (盾・防具用)	ハイMPポーション(300G)×1
X威圧のクリスタル (盾・防具用)	ハイHPポーション(200G)×1
X弱体：ノックアウトのクリスタル (武器用)	ルネススパパン (30)
X弱体：毒のクリスタル (武器用)	野菜×5-1-4
X浸食のクリスタル (武器用)	肉 (20G)×5-1
敏捷のクリスタル (共用)	▼S装備クリスタル内容
盗賊のクリスタル (共用)	ダンシングナイフ
	L精神のクリスタル (共用)
▼1話使用&売却&外れ交換による消滅	
1話使用：ハイHPポーション1	風情のある着流し
弱体：ノックアウトのクリスタル	
弱体：毒のクリスタル	集光のクリスタル×1
浸食のクリスタル	蘇生薬
威圧のクリスタル (盾・防具用)	EXHPポーション
▼クリスタル購入用 (2)	〈古びた塊〉4
迅速のクリスタル	抗魔符
回避のクリスタル	▼消費
▼S装備クリスタル内容	ハイMPポーション1&ハイHPポーション2
S3バゼラード	
L敏捷のクリスタル (共用)	
L盗賊のクリスタル (共用)	
L採取のクリスタル	
S3クロスアーマー	
Lスリップのクリスタル (盾・防具用)	
L飛行のクリスタル (盾・防具用)	
L回避のクリスタル	
▼クリスタル購入用 (2)	
採取のクリスタル	
集光のクリスタル×2	
▼2話使用&売却&外れ交換による消滅	
集光のクリスタル×1	
ハイMPポーション(300G)×1	
ナイフ (短剣) (10G)×5	
▼スキルによりGet	
玉串	
チャンピオンベルト	
▼購入 (3話プリリプレイ)	
ランチボックス	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドルイドマスター	1		パッシブ		自身			
効果：	【感知】判定の達成値に+[SL+1]する。							
スクリーン	1	4	セットアップ	至近	単体	自動成功		
効果：	対象は戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし対象のいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合は、離脱を行うことはできない。							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
▼セージ	1							
効果：								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果：	エネミー識別を行う。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能。							
コンコーダンス	1		パッシブ		自身			
効果：	「対象：場面 (選択)」「射程：視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。エネミー識別の判定は1回だけ行い、各エネミーの「識別値」と比較し、判定に成功したか、失敗したかを決定すること。							
クイックサーチ	1	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	<エンサイクロペディア>と「タイミング：セットアップ」のスキルひとつを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも別々でもよい。							
ラーニング	1		効果参照		自身			
効果：	「ラージイタガ」が含まれていない種族スキルからひとつ選択せよ。選択した種族スキルを取得する。ただし、取得に一定以上のCLが必要な種族スキルは取得できない。また、【幸運基本値】に-3するラーニングで取得した種族スキルをあとから取得することもできない。							
	1							
効果：								
▼カンナギ	1							
効果：								
セイクリッドダンス	2	6	Xジャー		自身	精神	ナリオSL回	
効果：	あらゆる判定に+1Dする。この効果はあなたがクリソツアッププロセスごとに【MP】を5点消費し続ける限り、シジョン終了まで持続する。クリティカル：コスト0							
チャネリング	1	6	セットアップ					
効果：	<セイクリッドダンス>と同時に使用する。この効果により、<セイクリッドダンス>がセットアッププロセスで使用可能となる。							
クリエイトチャーム	★		セットアップ		自身	自動成功	ナリオSL回	
効果：	「種別：呪符」のアイテムを1個購入できる。このスキルによるアイテムの購入は、シジョンの場所、時間、状況などによって制限されることはない。たとえ、戦闘中だとしても購入することができる。							
リチュアルチャーム	1		アイテム		自身			
効果：	<クリエイトチャーム>1で取得可能。「価格：購入不可」の「種別：呪符」のアイテムをSL個取得する。このアイテムはあなたのみ使用することができる。							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
▼ラーニングで取得 (イクスマ村)	1							
効果：								
ディフィブリレイター	1		パッシブ		自身			
効果：	ダメージで求めるスキルパワーアイテム、HP&MP回復スキル・パワー・アイテム効果に+1D							
	1							
効果：								
▼グラディエーター	1							
効果：								
チャンピオン	1		アイテム					
効果：	チャンピオンベルトを1個取得する。							

