キャラクター名: アメリア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	10	経歴	命を救われたことがある		
経験点	2320		異種族の街で育った		
			特定の異種族を好んでいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	5		24 + 1	4
		敏捷度	10	7		24	4
体	8	筋力	11	4		23	3
		生命力	11	3		22	3
心	9	知力	12	11		32	5
		精神力	9	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10		
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/刃神ﾏｷｼﾑ	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
魔力撃	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
ストロングブラッド		
スフィンクスノレッジ		
ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	14	14	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		16	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファイアーグローブ OM-1	1H	15	1	2d+ 15	10	14	20										
カードシューター				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 16	5

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔	ﾃｨｽﾌﾟﾚｲｻｰｶﾞｼﾞｪｯﾄ	
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	
背中	ウェポンホルダー	
右手	グレンダールの火炎拳	補助動作にて1d6MP消費と炎魔法ダメージで、同値追加ダメージ+
腰	真ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	
その他	器用指輪	

装備品		説明
左手	グレンダールの火炎拳	
	Pインジェクター	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アメリア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x5	○□□○□□
マナチャ３点x8	○□□○□□
インドミタブルポーションx2	○□□○□□
アウェイクP	○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
マナチャ５点x2	○□□○□□
魔晶石3点x4	○□□○□□
消魔の守護石５点	○□□○□□
デクポ	○□□○□□
マテカ赤Ax4	○□□○□□
マテカ赤S	○□□○□□
筋力指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□