

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	FHチルドレンC	カヴァー
	エグザイル				
オプション			年齢	性別	
覚醒			衝動	初期侵食率 0 %	
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	131
肉体	5		0			5	行動値	3
感覚	1		0			1	(非装備時)	3
精神	0	1	0			1	戦闘移動	8
社会	2		0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖刀(ムラマサ)	白兵	5r		10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 復讐者P		N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
異形の刻印	10							
効果:								
フルパワーアタック	2							
効果:								
濃縮体	1							
効果:	エンブレムデータ適用							
妖刀入手	2							
効果:	ユニークアイテム: 妖刀 攻10							
復讐の刃	1							
効果:								
崩れずの群れ	1							
効果:								
C: Iグザイル	2							
効果:								
貪欲なる拳	1							
効果:	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

墓守クンリスベクト、しつこく一撃の復讐者にかける浪漫構成。
 個人的には少し装甲値が欲しい、どうせボスが本気で殴ってくれるから雑魚用に多少上げるのもアリ(思考放棄)

成長するならいくつかのコースとして
 【巨人の生命】HPを上げて倒れない&復讐者しようぜ!
 【ターゲットロック】+【攻性変色】ボスに復讐して固定値150ぐらいにしようぜ!
 【伸縮腕】+【異形の祭典】or【ジャイアントグロウス】復讐の刃がシーンに飛ぶよ。【妖の招き】も入れれば完璧だね!(何が!?)
 【イージスの盾】+【デモンズウェブ】防衛に徹する場合。優先度は低いけど、ボス用だったり場合によっては使えるかも?
 【呪われし者の印】+【流刑者の刻印】まあ回復用かな?あまりいらないうも思う。

【融合】(使うことはありえないです、あってもピンポイントすぎてなあ