キャラクター名	プレイヤー名
レンリ	

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂中攻撃マニュ出目＋１
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果をすべて打ち消す
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを１つ選ぶ。対象はターン終了までそのパーツマニューバを使用できる。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２
頭		アドレナリン		オート			最大行動値＋１
頭		カンフー		オート			最大行動値＋１
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃１＋爆発、攻撃判定出目＋１
胴		しんぞう		オート			最大行動値＋１