

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	格闘家	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	家族と疎遠	経験	大事故	邂逅	目的

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2	1	調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1				

所持品	
思い出の一品	
応急手当キット	
コネ: 要人とのコネ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
父親: 伊吹功介	P 遺志	N 恐怖		
母親	P 好意	N 隔意		
春日恭二	P 執着	N 憎悪		
ロイス: 砂使い<サンドマン>	P	N		
逆井勇気	P 連帯感	N 恐怖		
遊佐鞠亜	P 友情	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンストレート: モルフェウス	2	2	Ma			-		
効果:	C値-[Lv](≥7)							
氷炎の剣	3	3	ma			自動成功		
効果:	武器作成							
巨匠の記憶	1	2	Ma			効果参照		
効果:	運転・芸術・知識・情報と組み合わせ、判定に+[Lv]D							
ペネトレイト	1	3	Ma	武器	-	対決		
効果:	装甲無視 判定に-1D							
氷盾	3	2	Auto	至近	自身	自動成功	-	
効果:	ガード値+[Lv*5]							
カスタマイズ	3	2	Ma・Re	武器	-	<白兵><射撃>	-	
効果:	組み合わせた判定のD+[Lv]							
炎陣	1	2	Auto	至近	自身	自動成功	-	
効果:	カバーリング							
砂塵の城壁	1	1D10	オート	視界	単体	自動成功		
効果:	ダメージ0、HP-[20-Lv]							
地獄の氷炎	3	2	ma			自動成功	limit	
効果:	リミット:<氷炎の剣>:+[Lv*3]							
傷塞ぐ錬成	1	4	Initia	至近	自身	自動成功	120%	
効果:	HP+[Lv+1]D:1/ラウンド							
先陣の火	2	2	setup	至近	自身	自動成功	-	
効果:	行動値+[Lv*5]:1/シーン							
急速分解	★							
効果:	ロイスとか日常とか、砂のように砕けていく暗示。							
効果:								

伊吹紗香(イブキサヤカ)
 イノセントの高校生
 古武術を嗜みで修練していたが、ジャーム事件で父親を無くし、最期の言葉、「強く生きてくれ」により、強くなる目的として古武術を修練するようになる。
 PC1、逆井勇気が「オーヴァードにはどうやっても勝てないから」と止めたのに対して、「オーヴァードだから何?強くなるのを止めたら、負けるだけよ」と考えている。
 肉体では、オーヴァードに負ける。体術では勝ちにくい。だから武器を振るう。
 古武術の中でも、剣術を修める。
 母は死んだ。幼き頃遊んでくれた伯父も死んだ。
 友人の鞠亜とも疎遠になる。身近な人が消えていった。
 祝祭に関わってから、日常が壊れていった。