キャラクター名: アーサー・ウィンザー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	2	経歴	A-6-1 神の声を聞いたことがある(と信じている)		
経験点	1080		A-3-5 許婚がいる(いた)		
			B-3-6 父親が旅に出ている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	10			14	2
		敏捷度	10			14	2
体	8	筋力	10			18	3
		生命力	10			18	3
心	9	知力	9	1		19	3
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/樹神ダリオン	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 750 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印(樹神ダリオン)	神聖魔法の行使に使用
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

冒険に出た理由
2-1 探してる人がいる

名家の出身、幼いころに故郷を蛮族に襲撃され父親と共に故郷から逃げ森に入る
蛮族の目を避け森で暮らしているうちに樹神ダリオンの声を聴きその声に従い森で生活することで平和な時を過ごす
時は流れ、父の死の間際に許嫁がいたこと、彼女も彼女の両親と母と共に別方向に逃げたことを聞く
冒険者となったのは生き別れた母と許嫁に出会う為であり、自らを導いてくれた神や自然への恩返しのためでもある

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟