キャラクター名

07（レナ）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
水	あなたは水の中にいた。泳いでいたのか潜っていたのかわからないけれど水は貴方に取って親しみが深いものだ。
最終戦争	どういう立場にいたのかは覚えていない。ただあの惨劇と愚行の数々をあなたは眺めていた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エリザベスさん	依存	3	①②③④⑤	
かほさん	保護	3	①②③④⑤	
トマトさん	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	0	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際の狂気点増加を受けない。
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを1つ、ターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。(ただし使用済み、重複不可などは戻らない)
メインクラス		時計仕掛け		オート	0	自信	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。　このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		銃神		オート	0	自身	攻撃判定 出目+1してもよい。
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	0	自身	妨害2。1ターンに何回でも使ってよい。ただし1回の判定への重複は不可。
頭		可愛い衣装		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1