

キャラクター名  
牛頭鬼

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
炎	燃え盛り、周囲を包み込む炎の中、揺らめく熱の塊にあなたは恐怖よりも陶酔を、感じ取っていた。あの炎をもう一度、あの陶酔をもう一度、感じてみたい。今は燃えるものさえ少ない世界だけれど……;
双子	あなたには半身がいた。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不気味な絆があって、相手は何をしているか、なんとなく分かるのだ。だから、この世界でもあなたとどこか似ていると分かる。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
未練①ママ	友情	3 ①②③④⑤	
未練②夜薙	憧憬	3 ①②③④⑤	
未練③マツバ	憧憬	3 ①②③④⑤	
未練④劫	憧憬	4 ①②③④⑤	
未練⑤ジェイド	恋心	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	自身が与えたダメージに対して使用可。任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復する事も可能である
サブクラス		完全捕食		オート	なし	自身	あなたが、射撃の肉弾攻撃を成功させたとき対象の残りパーツが [攻撃判定値-5] 以下だったら、対象はすべてのパーツを消費する。※1ギオンには無効/歪曲
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射撃の対敵へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に [連撃(隣にあるなら+1)] か [秘剣(重撃しない)] を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。(歪曲)
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所ダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。(歪曲)
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		赤呪符		オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃が発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振り直してよい(歪曲)
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防衛1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してもよい
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1