

キャラクター名 ”未確認浮遊物体”ユウフォ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別	♂	年齢	外見10代前半
冒険者Lv	8	経歴	知り合いに生き返った人がいる		
経験点	310		許嫁がいる 特定の種族を好んでいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	3		20 + 2	3	フェンサー	8		
敏捷度	16	7		31	5	フェアリーテイマー	4		
筋力	2	1		12	2	セージ	7		
生命力	4	12		25	4	エンハンサー	1		
知力	4	8		23 + 2	4				
精神力	6	1		18	3				

戦闘特技				言語			会話	読文
鋭い目	2120p			エルフ語		○		
弱点看破	2121p			交易共通語		○	○	
両手利き	1-283p			ドラゴン語		○		
回避行動	1-279p			ドワーフ語		○		
二刀流	1-281p			魔法文明語		○		
マルチアクション	1-292p			妖精語		○		
				グラスランナー語		○		
				シャドウ語		○		
				ザルツ語		○	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベアー			

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	8	11	13	10
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クローズ		1	2
盾	(バックラー)		1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能	フェンサー	合計値	14	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
								土のエレメンタルブレイド 基本:[土]、合言葉で[炎][水][風][雷]に変更可	1H	5	1	2d+ 13	9	11	10		
土のエレメンタルブレイド 基本:[土]、合言葉で[炎][水][風][雷]に変更可	1H	5	1	2d+ 13	9	11	10										
ストーン×5 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 11	11	10	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	31 <sub>m</sub>	93 <sub>m</sub>	2d+ 14	2	51
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 13	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 11	32	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	狩人の目	魔物知識判定成功で命中判定+1
顔		
首		
背中	インテリアニマルサック	魔物知識、探索、異常感知、危険感知、畏回避+1
右手	叡智の腕輪	
腰		
足	華美なる宝石飾り	妖精の宝石×4
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

— その他メモ —

冒険に出た理由：友達に勧められて

一般技能：演奏家5、通訳5

【妖精の加護】使用時、対応する属性により髪と瞳の色が変わる設定「通常→灰色、炎→赫、水→碧、風→翠、土→□」。

・ザルツ地方”神のきざはし”のトーテムから自然発生したフィー。

・たまたま知り合った冒険者一団が物語の題材になりそうだったので付いていく事にし、そのまま冒険者となった。

・そのまま数年間、活動していたが、とある冒険でメンバーの1人が死ぬ事故が起こった。

・その者は生き返ったがそのまま失踪してしまい、その影響でグループは解散。

・その後、メンバーの1人（自称許嫁）に同行して冒険者として活動する。

第1話

・冒険者として活動中に、フェイダンの方から来たグリモワール使いに出会って同行

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓

