キャラクター名

山姥切長義

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	物語
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
磨上	短くなって、少し違和感を感じる。いずれは馴染むだろうか。
討伐	人の世を乱すモノを切り捨て、名誉を得た。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	コスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1
腕		御守【極】		オート	-	自身	たおされる、【本体】以外全てのパーツが損壊した後、自動的にこのパーツが損壊する。損壊しているモノのパーツだけを損傷前の状態に戻る。バトルパートを終了する。【重傷】の状態でつぎ直しで完全に治る。【本体】が破壊されたとき、このパーツが損壊時に再度パーツから取り外く。
				オート			以下追加パーツ
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使うアクションのコスト-1
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象の受けるダメージを代わりに受ける。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツを1つ修復する。
腕		号・山姥切長義		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		おとこのこ		オート	-	自身	対話判定+1
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1
胴		しんぞう		オート	-	自身	最大行動値+1
腕		リミッター		オート	-	自身	損傷時最大行動値+2
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		よぶんなあたま		オート	-	自身	最大行動値+2