

キャラクター名 クリストファー	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男性	年齢	25
冒険者Lv	11	経歴	A-5-2 まだ恋をしたことがない		
経験点	7630		B-4-2 大ゲンカしたことがある		
			B-3-3 近所では一番の物知りだった		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	11		30 + 1	5	ファイター	11	エンハンサー	3
体	6	敏捷度	8	6		24 + 1	4	プリースト/秘隠神クス	5	アルケミスト	5
		筋力	7	7		20	3	マジテック	2		
心	5	生命力	9	6		21	3	スカウト	5		
		知力	6	3		14	2	レンジャー	3		
		精神力	10	4		19	3	セージ	1		

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122 p	交易共通語	○	○
トレジャーハント	2120 p	汎用蛮族語	○	
武器習熟/絡み	221 p	魔動機文明語	○	○
精密射撃	218 p			
マルチアクション	2125 p			
武器習熟II/絡み	221 p			
足さばき	2120 p			
頑強	218 p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
メディテーション	
パラライズミスト	
パークメール	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
イニシアティブブースト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	15	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧	20		7
盾	カイトシールド	13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	16	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナインテイル 魔法の武器加工 必筋+3 銀製品化	1H	10	1	2d+ 17	11	18	20										
ナインテイル 魔法の武器加工 必筋+3 銀製品化	1H	10	1	2d+ 17	11	18	20										
ダーク 4本 射程20m	1H投	14		2d+ 16	10	14	9										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 16	11	14	12										
チェイン&ウェイト 2本	1H	9		2d+ 16	12	17	19										
チェイン&ウェイト 射程10m 投擲データ	1H投	9		2d+ 16	12	14	19										
バウンドボール	1H投	2	1	2d+ 17	12	15	7										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 m	27 m	81 m	2d+ 16	9	86	神聖魔法	5	7	魔動機術	2	4
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 3	2d+ 9	2d+ 14	2d+ 15	42							

装備品	説明	装備品	説明
頭	マギスフィア小		
耳	クスの聖印		
顔	スカウター(マギスフィア小)		
首	光のアミュレット		
背中	ウェポンホルダー		
右手	敏捷の指輪	左手	器用の指輪
腰	多機能ブラックベルト		アルケミーキット
足	マキシムの鉄鎖		
その他	信念のリング		

その他メモ	自動失敗 チェック
迷宮に興味を持ち、その構造についての知識を深めるために冒険者になる。 魔剣の迷宮にも何度か挑んだことがあるが、自らが魔剣を得ることはなかった。 しかし、魔剣の迷宮への挑戦自体が彼にとっての目的なので、それについては特に不満はない。	□□□□⑤
ヴァンとは同年齢で、傭兵時代の仲間。 しかし、軍隊生活は性に合わず、ヴァンより後に入ってヴァンより先に出て行った。	□□□□⑩
よく言って自信家、悪く言うと傲慢な性格。 気位が高く、それを損ねるような相手には露骨に怒りを示す。	□□□□⑮
父も戦士で、蛮族退治で名の売れた存在だったが、人族守護の大義のために戦う父と、	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

