キャラクター名: アンセルム

プレイヤー名:

| 種族 | エルフ | 種族特徴 | 暗視、剣の加護/優しき水 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 魔術師 | 性別 | 男 | 年齢 | 110 |
| 冒険者Lv | 7 | 経歴 | 魔物に襲われたことがある | | |
| 経験点 | 0 | | 始まりの剣を求めている | | |
| | | | 毒を飲んだことがある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 10 | 器用度 | 7 | 1 | | 18 | 3 |
| | | 敏捷度 | 8 | 1 | | 19 | 3 |
| 体 | 3 | 筋力 | 4 | 2 | | 9 | 1 |
| | | 生命力 | 10 | 5 | | 18 | 3 |
| 心 | 13 | 知力 | 3 | 2 | | 18 + 1 | 3 |
| | | 精神力 | 9 | 4 | | 26 | 4 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ソーサラー | 7 | | |
| プリースト/キルヒア | 1 | | |
| レンジャー | 3 | | |
| セージ | 4 | | |
| | | | |
| | | | |

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ソフトレザー | | 7 | | 3 |
| 盾 | ラウンドシールド | | 8 | | 1 |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | | | 合計値 | 0 | 4 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 魔法誘導 | 223 p | | p |
| 魔法拡大/数 | 226 p | | p |
| 魔法収束 | 227 p | | p |
| 魔法制御 | IB32 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| エルフ語 | ○ | ○ |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 神紀文明語 | | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 19 m | 57 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 0 | 4 |

| HP |
|---|
| 39 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 7 | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 10 | 2d+ 11 |

| MP |
|---|
| 50 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 真語魔法 | 7 | 10 | | | |
| 神聖魔法 | 1 | 4 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | | |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | とんがり帽子 | まもち＋１ |
| 耳 | | |
| 顔 | ひらめき眼鏡 | 見識探索＋1 |
| 首 | 水晶の首飾り | 毒・病気の抵抗+１ |
| 背中 | サーマルマント | 炎、水・氷ダメ-１　快適 |
| 右手 | 指輪知力 | 割れるやつ |
| 腰 | ティンダーしっぽ | |
| 足 | | |
| その他 | 光魔の印 | 魔法の発動体、秘伝に必要 |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | 指輪知力 | |
| | | |
| | | |

その他メモ

好奇心旺盛なエルフの学者兼冒険者、フィールドワーク専門。
魔物に襲われるのはしょっちゅうで、駆け出しの頃は間違って毒キノコを食べて酷い目にあったことがある。
始まりの剣とか見つけられたらいいなとか思っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アンセルム

プレイヤー名:

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 予備の水袋 | ○□□○□□ |
| 防寒着 | ○□□○□□ |
| 毛布 | ○□□○□□ |
| よく切れるナイフ | ○□□○□□ |
| 魔香草x20 | ○□□○□□ |
| アウェイクポーションx7 | ○□□○□□ |
| 北向きの針 | ○□□○□□ |
| ロープ50m | ○□□○□□ |
| くさびと小型ハンマー | ○□□○□□ |
| 頑丈なランタン | ○□□○□□ |
| 油x20 | ○□□○□□ |
| 保存食一週間x8 | ○□□○□□ |
| たいまつ６本x4 | ○□□○□□ |

所持金 8050 G

預金・借金 G

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| よく切れるナイフ | 5 |
| ティルダンカル古代光魔党入門 | 50 |
| 光魔の印 | 20 |
| ティルダンカル光魔二条 | 20 |
| 頑丈なランタン | 10 |

名誉点 所持 195 /合計 300