キャラクター名

南泉一文字

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	物語
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
桜花	
食事	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って振りなおす際、出目+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定の出目+1
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可。攻撃判定のサイコロの出目は「6」となる
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目に+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ1つを損傷
頭		カンフー		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			
腕		号:南泉一文字		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵･肉弾ダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		お守り		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1してもよい
脚		しっぽ		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リミッター		オート			ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2