

キャラクター名
古川 陽丞 (ふるかわ ようすけ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
	ノイマン					
オプション			年齢		性別	男性
覚醒	死	衝動	闘争		初期侵食率	34 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	0	1	0			1	行動値	22
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	22
精神	6	0	0	2	2	10	戦闘移動	27
社会	2	0	0			2	全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	14		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジェラシックレコード	白兵	1r+12	4	12		装甲値+10 火が怖い
1回目	白兵	16r+12				@8 精神判定
2回目	白兵	20r+12		+7 d		@7 精神判定 範囲化
バフ		7r		+43		C値-1 範囲化

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
灰色の脳細胞	1		常時	至近	自身	自動		
効果: 行動値+精神								
常勝の天才	7		セット	視界	シーン	自動	ピュ	
効果: 攻撃力+「LV*4」自分不可								
アドヴァイス	7		メジャー	視界	単体	自動		
効果: C値-1、ダイス+LV個のバフ								
弱点看破	5		メジャー	視界	単体	自動		
効果: 攻撃力+「LV*3」のバフ								
神機妙算	1		メジャー		範囲		80	
効果: 対象範囲(選択)に変更								
コンセ:ノイ	2		メジャー					
効果: @8								
コントロールソート	1		メジャー	武器		対決		
効果: 白兵 精神判定								
コンバットシステム	5		メジャー			対決		
効果: 白兵 ダイス+「LV+1」個								
戦神の祝福	2		メジャー	武器		対決	120	
効果: 攻撃力+「LV+4」D								
ラストアクション	1		オート	至近	自身	自動	100	
効果: 戦闘不能で行動								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ジャームによって引き起こされた交通事故。
そこで覚醒して、恋人を救った。しかし、ジャームに攫われて助けに行きも間に合わずに狂ったジャームの手で殺された。

それからジャームが恨めしくて殺しまくった。殺す理由はお前がジャームだから。それだけでいい。殺せない相手？ならジャームしてしまえばいい。これで文句はないだろう？

その思考は改革派に重宝された。いい犬として。特にFHを潰すための手として。
上からの命令の元、FHとの共同研究に参加。そこでジャームにならない為、暴走しないという薬品開発に対し、積極的に支援した。それは逆転の発想。ジャームにならない、暴走しないという研究は同時にどうしたら最もジャームになるのか、どうしたら暴走するのかを研究する事。これを利用して更にジャームを狩りやすくしようと考えた。

彼女は最もその完成形に近い。彼女が動くだけで周囲がジャーム化する。そんな便利なものが出来てしまうのだから。