キャラクター名
クリストフ・イレイア

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	親友
出自（効果）	冒険者			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	12	8	9	8	9
ボーナス	4	3	4	2	3	2	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	5	6	2	3	2	3

HP	38
MP	28
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			5	0	6	0	2	9	11
スキル	シールドストライク		2	4					
その他									
総計(右)			6	11	6	7	2	7	11
総計(左)			7	4					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ＭＰポーション	
冒険者セット	
バックパック	
ＨＰポーション	
野菜	

現在重量： 5		
最大重量： 17	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	なし	
効果： キャラ作成時に筋力,敏捷,感知の能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	なし	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
シールドストライク	2	0	パッシブ	なし	自身	なし	盾装備	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+SL、白兵攻撃のダメージに+[SL×2]する。								
スラッシュブロウ	1	3	ダメージロール直前	なし	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 武器攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。								
アームズマスタリー（長剣）	★	0	パッシブ	なし	自身	なし	長剣使用	
効果： 長剣の命中判定に+1Dする。								
リムーブトラップ	★	0	パッシブ	なし	自身	なし	なし	
効果： トラップ解除の判定に+1Dする。								
アスレチック	★	0	パッシブ	なし	自身	なし	なし	
効果： 登攀や跳躍を行なう【筋力】判定に+1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

冒険者の両親を持つヒューリン。自身も冒険者に憧れを持っており、剣術も鍛えている（特に上手くも下手でもない）。
エルダナーンとのハーフであるノアと家族同然に育ち、彼を積極的に外に連れ出したり共に勉強をしたりと仲良し。
自分の修行を兼ねて、ノアを連れ出し、冒険者になることにした。お節介気味でもある。