

キャラクター名
アンジェ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
花壇	
ネクロマンサー	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の引力		オート			奈落方向への移動マニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストを-1する
メインクラス		歪極		オート			lv3変異を1つを獲得するこのパーツは強化値に縛られず、修復も可能である
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート			lv3改造を1つを獲得するこのパーツは強化値に縛られず、修復も可能である
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1。このパーツを使って行動判定をした際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		リミッター		オート			このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		エネルギーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた場合、荷物の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		ガントレット		オート			腕のみダメージに対して常に防御1。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アクセサリー		オート			腕時計的なもの。止まっている。
胴				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内で使う次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	
脚		ほね		アクション	3	自身	
脚		けもあし		アクション	2		移動1-2