

キャラクター名
グレイ・クラフチェンコ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女性	年齢	31
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	8		30	5
体	0	敏捷度	12	3		28	4
		筋力	5	6	11+2	2	
心	12	生命力	15	3		18	3
		知力	5	1		18	3
		精神力	14	2		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
スカウト	8		
エンハンサー	4		
アルケミスト	1		

戦闘特技		値	属性
トレジャーハント	2120	p	p
ファストアクション	2123	p	p
武器習熟/クロスボウ	221	p	p
精密射撃	218	p	p
武器習熟S/クロスボウ	1B31	p	p
鷹の目	219	p	p
命中強化	2124	p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
スケイルレギンス	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 550 /合計 550	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	14	13	11

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	13	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストリングボウ 射程30m、魔法化	2H	13	1	2d+ 15	11	4	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□
太矢(48本)	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□

緑Aカードx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 2110	預金・借金
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	28	84	2d+ 13	3	45

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 12	2d+ 14	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 恨みのウィッグ	
耳 ウサギのピアス	聞き耳+2
顔	
首	
背中 えびら	太矢24本入り
右手 怪力の腕輪	
腰	
足 サイレントシューズ	隠密+2
その他 えびら	太矢24本入り

装備品	説明
左手 信念のリング	
アルケミキット	100

その他メモ	自動失敗 チェック
スパイとかは本当はシャドウの方がそれっぽいかも知れないが、グラランのキャラを作ってみたかったのでグラランに。 スカウト+シューターでなんとなくスパイやアサシンらしさを出したつもり。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉜ ○□□□㉟