キャラクター名
ディール

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	2	経歴	[A-1-6]憧れる冒険者が要る		
経験点	1560		[C-2-3]旅をしたことがない		
			[B-5-4]役に立たない特技がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	2	1		12	2
		敏捷度	8			17	2
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	7			12	2
心	12	知力	10			22	3
		精神力	10			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/“太陽神”ﾃｨﾀﾞﾝ	2		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
堅陣の構え		
幸運は知恵を助ける		
星は剣を導く		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳 ”太陽神"の聖印	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ
口の悪いエルフの神官、なお面倒見は悪くない
元は前衛だったが手先の怪我が原因で武器が振れなくなったんで神官に転向した

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ディール

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
☆冒険道具	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
☆武器防具	○□□○□□
クォータースタッフ	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
☆装備品	○□□○□□
”慈愛と復讐の女神"の聖印	○□□○□□
☆消耗品(薬品類)	○□□○□□
☆消耗品（その他）	○□□○□□
☆Mカード	○□□○□□
☆食料品	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
☆衣類	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
☆キャンプ用品	○□□○□□
☆フレーバー	○□□○□□
☆売却・消耗	○□□○□□

所持金	預金・借金
1925 G	G

名誉アイテム	点数
☆コネ	
☆流派	
☆名誉アイテム	
☆専用化	
☆その他(立場など)	

名誉点 所持 13 /合計 13