

キャラクター名
ミラージュ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	男性	年齢	16歳
冒険者Lv	5	経歴	性別を間違われている期間があった		
経験点	730		体に傷痕がある 神器を見たことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			24	4
敏捷度	10	1		25	4
筋力	6			6	1
生命力	13	2		15	2
知力	6	1		18	3
精神力	14	1		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		レベル	消費	効果
ターゲットィング	1-280p		p	
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p	
両手利き	1-283p		p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		レベル	消費	効果
キャッツ				
ヴォーパルウェボン				

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	9	6

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロスアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 9	10	6	20										
ボウガン 射程20m	1H	5		2d+ 9	10	6	15										
ボウガン 射程20m	1H	5		2d+ 9	10	6	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	補充の矢筒 矢:太矢を合計12発まで収納、補助動作でMPを3点消費すると上限まで補充出来る
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
バリスタ5	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㊱
	□□□□㊴
17:17 (takashi_macros) Fuhi -> 性別を間違われている期間があった	
17:17 (takashi_macros) Fuhi -> 棲家が燃えたことがある	
17:17 (takashi_macros) Fuhi -> 近所では一番の物知りだった	
17:17 (takashi_macros) Fuhi -> かつて従者だった	
17:17 (takashi_macros) Fuhi -> 今でも使うキメ台詞を持っている	
17:17 (takashi_macros) Fuhi -> 己に何らかの誓いを立てている(いた)	
17:17 (takashi_macros) Fuhi -> 体に傷痕がある	

