

キャラクター名
終 雪人

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	大学院生
	サラマンダー					
オプション			年齢	23	性別	男性
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	34	%
出自	姉妹	経験	記憶喪失(UGN)	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	2			4	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達	4	
運転:			芸術:			知識:	1		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
クリスタルシールド	
ウエポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
起源種(オリジナルネグイド)	P	N		
葛城陸奥	P 信頼	N 不安		
記憶の中の誰か	P 好意	N 悔悟		
アルフレッド・J・コードウェル	P 懐旧	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガーリック 行動済みにならない 1xイン0x1回								
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード+Lv*5								
閃熱の防壁	4	4	オート	視界	単体	自動	ピ17	
効果: HPダメージ-[Lv+2]D 1R1回								
リフレッシュ	1	5	オート	至近	自身	自動	-	
効果: バッドステータスLv個回復 シナリオ1回								
フェニックスの翼	3	4	リリナップ	至近	自身	自動	-	
効果: HP Lv*5回復 シーン1回								
蒼き悪魔	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード時反撃Lv*3点 1R1回								
凍結保存	★							
効果:								
不燃体	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ひいらぎ ゆきと
 童顔を気にする大学院1回生。比較的大人しく心配性で、すこし流されやすい青年。
 日本の歴史や伝承、オカルト的事象に興味を持ち、以前は地元京都の大学の文学部に居た。
 その後神奈川県のある大学院に進学、民俗学を専攻している。誰にも話していないが作家を目指している。
 京都出身、守備型ということで今回の遺産輸送任務に抜擢される。

昨年、何らかの事件に巻き込まれ死亡したことを切っ掛けにオーヴァードとして覚醒する。
 しかし事件前後の記憶はショックからなのか失ったまま。誰か大切な人が居たような気がすることだけはぼんやり覚えている。
 目覚めた時にオーヴァードとなったことを知り、同時にUGNに加入することとなった。
 様々な遺物を巡るうち"起源種"に感染したと考えられる。
 全く好戦的でなく、戦闘スタイルは防戦一方。
 死んだ、という経験が心に大きく巣食っているのか、蘇生できることが分かっても自身や仲間の命を守ることに固執する。