

キャラクター名
ナッシュ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	14
メインクラス	□マネスク	暗示	人形
サブクラス	□マネスク	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
いじめ	育つくまに、気分のままに、弱い奴をいたぶってやったこと。そうは仲間がいた。みんなでそいつを囲んでやっつけてやった。蹴ったり髪を引っ張ったり顔に力をつけてやったり。楽しかったなあ。
愛犬	人ではないけれど、あなたにとってとても大切な家族がいた。その子の鳴き声、息遣い、舌、毛皮の感触。それに名前も。どれもこれもまだ、心の中に、残っている。
懺悔	胸にのしかかる罫り。ああ、自分達はなんてことを、……だけれど、でも、仕方なかったんだ。生きるために、兄弟で暮らす海に……仕方がなかったのだ。だってやらなければ、自分達は……

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミザエル	信頼	3 ①②③④⑤	
ドルベ	憧憬	2 ①②③④⑤	
ベクター	信頼	2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	無	全姉妹のATをラピッド化
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	『転倒』
メインクラス		戦乙女		オート	0	自身	最大行動値+2
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	習得時、改造パーツ3を取得
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、『防御』無効、命中時対象移動1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	無	無	
胴		はらわた		オート	無	無	
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		リフレックス		オート	無	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの。