キャラクター名
エトワール=エーコ

プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	哲学者	性別	不明(精神は女性的)	年齢	20
冒険者Lv	15	経歴	同性の家族がいない		
経験点	1000		父親が旅に出ている		
			求婚されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9	8		22	3
		敏捷度	6	11		22	3
体	1	筋力	15	15		31	5
		生命力	7	28		36	6
心	13	知力	6	37		56 + 1	9
		精神力	15	21		49	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10	バード	4				
コンジャラー	15	アルケミスト	7				
プリースト/キルヒア	2	デーモンルーラー	2				
フェアリーテイマー	10						
マギテック	2						
スカウト	7						
セージ	9						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
魔法収束	IB39p		p		p
魔法制御	IB32p		p		p
魔力強化	IB32p		p		p
クリティカルキャスト	IB36p		p		p
魔法拡大/時間	IB39p		p		p
魔晶石の達人	IB32p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能			合計値	0	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミュージックシェル(運命モラル) アポートの印付き 達成値19 40m	2H			2d+ 0		0											
ミュージックシェル(運命レジスタンス) アポートの印付き 達成値19 40m	2H			2d+ 0		0											
ミュージックシェル(運命ヒーリング) アポートの印付き 達成値19 40m	2H			2d+ 0		0											
ミュージックシェル(運命ビビッド) アポートの印付き 達成値19 40m	2H			2d+ 0		0											
魔神の契約書	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	13

HP
81

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 23

MP
217

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	21	魔動機術	2	13
操霊魔法	15	26	召異魔法	2	13
深智魔法	10	26			
神聖魔法	2	13			
妖精魔法	10	21			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳	マギスフィア小	
顔	ひらめき眼鏡	探索、見識+1
首	ラミアの首飾り	
背中	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、危険感知、罠感知+1
右手	知力の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	本体3000G+多機能化1000G
足	宝石ケース(水3風4光10闇3)	本体100G+宝石1000G
その他	聖印(キルヒア)	

	装備品	説明
左手	魔法の発動体(リング)	
	アルケミーキット	

その他メモ

発掘されてすぐ、ある男に拾われて一緒に生活することになった。
それから暫くの間、男を父と慕い、幸福な幼年期を過ごしていた。
また、周囲との軋轢を避けるためにラミアの首飾りを使っていた時期があり、そのときは人間の少女の姿をとっていた。
それが家庭崩壊の引き金となった。

非モテをこじらせたその男に求婚されてしまったのだ。
父と思っていた男に、しかも鉱物と知っていながら求婚してきたことにドン引きしてしまうエトワール。
そのあまりの反応に、男は傷心旅行に旅立ってしまう。
求婚を受け入れる気はさらさらないが、さすがに謝ろうと思ったエトワールは冒険者になり、男を追いかけることになった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エトワール=エーコ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語		○	魔法文明語	○	○			
巨人語	○	○	妖精語	○				
交易共通語	○	○	グラスランナー語		○			
神紀文明語		○	シャドウ語		○			
ドラゴン語	○		バルカン語		○			
ドレイク語	○	○	ライカンスロープ語		○			
ドワーフ語		○	ソレイユ語	○				
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
レジスタンス		
ヒーリング		
ビビッド		
パラライズミスト		
バークメイル		
ヴォーパルウェポン		
クラッシュファング		
イニシアチブブースト		
エンサイクロペディア		
コンセントレーション		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用マナコートプラス	50				
多機能ブラックベルト	20				
専用スカウト用ツール	50				
専用とんがり帽子	50				
専用アルケミーキット	50				

名誉点 所持 2780 /合計 3000

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
月光の魔符+1x5	○□□○□□
陽光の魔符+1x4	○□□○□□
5点マナチャージクリスタル	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
10点魔晶石x7	○□□○□□
15点魔晶石x10	○□□○□□
20点魔晶石x7	○□□○□□
	○□□○□□
ぬいぐるみSx5	○□□○□□
	○□□○□□
魔神の契約書x10	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
運命の楽譜(モラル)	○□□○□□
運命の楽譜(レジスタンス)	○□□○□□
運命の楽譜(ビビッド)	○□□○□□
運命の楽譜(ヒーリング)	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax10	○□□○□□
マテリアルカード赤S	○□□○□□
マテリアルカード白Ax10	○□□○□□
マテリアルカード白S	○□□○□□
マテリアルカード金Ax8	○□□○□□
マテリアルカード金Sx8	○□□○□□
【損耗】	○□□○□□
【貰い物】2点魔晶石x9	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 440 G

預金・借金 G