SL コスト タイミング メモ ||キャラクター名||| ┌ プレイヤー名 スキル名 射程 対象 判定 制限 ワーディング \star オート 視界|シーン 白動 ジギタリス 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 オルクス リザレクト 0 | 1d10 気絶時 _ 自身 自動 ↓100 **ワークス** [FHエージェントB] **カヴァー** | 『メイガス』幹部 シンドローム エグザイル 効果: コスト分のHPで復活 25 年齢 性別 男性 サラマンダー オプショナル 1 常時 (En)混沌なるさだめ 効果: 《クロスバースト》を取得 覚醒 探求 衝動 破壊 初期侵食率 300 5 常時 (En)レネゲイドライフ 出自 天涯孤独 悲恋 知識の探究 経験 獬诟 効果: HP+500 (En)加速する刻 2 イニシアチブ 基本値 「ワークス」ボーナス 成長 他修正 能力値 HP 525 効果: SLv,イニシア行動 7 2 0 2 行動値 肉体 2 (En)加速する刻 Ⅱ イニシアチブ 2 0 3 7 1 (非装備時) 感覚 効果: SLv,イニシア行動 精神 1 0 戦闘移動 12 1 イニシアチブ 視界 範囲(選択) 自動 (120)極大消滅波 3 24 社会 0 3 全力移動 効果: S1,「Lv+2]DのHPダメージを与える 社会 肉体 感覚 精油 (D)骨の銃 4 マイナー SL 修正 修正 修正 SL 修正 効果: 射撃武器作成。ジャイアントキルの効果で取得 技能 技能 SL 技能 SL 技能 白兵 射撃 10 2 R C 1 交渉 (Li)死招きの爪 マイナー 10 回避 知覚 1 意志 調達 1 効果: 《骨の銃》の攻撃力+[Lv*5] 運転: 魔術 4 芸術: 知識: 情報:UGN 1 揺るぎなき心 1 マイナー 運転: 芸術: 情報: 効果: 知識: 暴走以外のバステを[Lv+1]個回復する 1 運転: 芸術: 知識: 情報: 氷の回廊 マイナー 運転: 芸術: 知識: 情報: 効果: 飛行状態で戦闘移動。移動距離+[Lv*2]m 2 メジャー 運転: 芸術: 知識: 情報: (80)死神の手<射撃> 効果: 《骨の銃》による攻撃の攻撃力+[Lv*4] 能力 命中値 メモ 武器・コンボ G値|攻撃力|射程 2 メジャー 氷神の悲しみ【感覚】 0 効果: ダイス+[Lv+1]、HP3消費 1 メジャー (Li)煉獄魔人<シン> 効果: 攻撃力+[Lv*3]、《氷神の悲しみ》によるHPロスがなくなる メジャー 憎悪の炎<シン> 1 防具 メモ 効果: ダメージ適用で、対象に[憎悪]を付与 価格 装甲 回避 行動 「派手に散ってくれよ?」 ①"吊るされた男《ハングドマン》"ジキタリス

所持品 「EF武器]骨の銃 [遺産]ジャイアントキル デモンズシード 思い出の一品

合計装甲: 0 合計回避: 0

1		ロイス			
1	対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
1	1.[常時]遺産継承者	Р	N		
1	2.[常時]ファイトクラブ		N		
1	3.[メジャー]破壊神顕現	Р	N		
1	4.[セットアップ]システムダウン	Р	N		
1	5.[オート]悪意の爆発	Р	N		
1	6.[常時]砕け散る蒼穹	Р	N		
1	7.[メジャー]砕け散る絆	Р	N		
1					

|残り財産P:

0

最大財産P:

②FHセル『メイガス』

③セルリーダーへの献身 破壊工作員

④FHセル『メイガス』幹部のひとり。

女性が大半を占める『メイガス』セルでも珍しい男性。そのことを買われ、独自の役目を果たしている。

飄々としており、どこか達観したような言動が多い。

変貌後のセルリーダーの無茶な要求のほぼすべてに従っており、今の方が気に入っているような様子が見られる。

【エグザイル/オルクス/サラマンダー】

[肉体]2 <運転:魔術>4

「感覚13 <射撃>10 <知覚>1

「精神11 < R C > 1 < 意志 > 10

「社会13 <調達>1 <情報:FH>1

HP525 行動値7 移動12m

魔術捧身-スカイクラッド[マイナー]骨の銃6+死招きの爪4=[攻撃力31,命中-1,射程20m]の射撃武器を作成し、装備する

収穢骨肉-マレフィキウム[メジャー](オーバーロード+)氷神の悲しみ4+煉獄魔人3+憎悪の炎+死神の手4+(混沌)クロスバースト4+コンセ:エグザイル4=13dx+1 5/単体/攻撃力103(62+41)/ダメージ付与で対象に憎悪付与

=キャラクタ	7-1	<u>Z</u>						レイヤー	-名			1 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジギタリス	ス												形なき剣	1		メジャー					
												効果	:				ドッジダ	イス-3			
F	匀体			感覚	ţ			精神		i	社会] [(120)事象固定化	1		メジャー					
技能	S	L 修正	. ž	支能 5	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL 修正	効果	:		SLv,攻	撃で付与された	とバステは	エフェクト	では直せ	なくなる	
運転:			芸術:				知識:			情報:		(12	20)崩壊の因果<シン>	2		メジャー					
運転:			芸術:				知識:			情報:		効果	:		単	体以外の攻撃の	カ攻撃力+[Lv*3]、装	甲貫通を	付与	
運転:			芸術:				知識:			情報:		(12	0)ブレイズセル<シン>	2		メジャー					
武器・コンボ 能力 命中値 G値 攻撃力 射程 メモ				_ 効果	:			組み合わせた	攻撃の対象	象を範囲(選	銭択)にする	5									
此品 "		/小	形刀	叩竹恒	GI	旦 以	第八 別任			メモ		(120)ヴァリアントグロウス<シン>	1		メジャー					
												効果	:	刹	組み合わせ	- た攻撃が範囲(j	· 選択)だった	:場合、シ	ーン(選択)に変更する	5.
												(80	・混沌)クロスバースト<シン>	2		メジャー					
												効果	:			攻撃の判定	≧ダイス-2	,ダメージ+	-[Lv*4]		
												(En);	メンタルインベイジョン<意志>	1		メジャー	至近	単体	対決		
												効果	:		対	 象の<意志>と	対決し、服	勝利したら	命令がで	きる	
												(En)	冷静と情熱の狭間<意志>	1		メジャー	視界	単体	自動		
												効果	:	S1,焦	解除される		- 動対応E□		エフェク	トを使用で	きない
													コンセ:エグザイル	2		メジャー					
												効果	:				C値-Lv(7まで)			
												$+ \Box$	縮地	1		オート					
												効果	:		SLv,戦闘	- 移動・全力移動	動の際、シ	ーン内の伝	E意の場所	に移動する	3
													妖精の手	1		オート					
												効果	:		SLv,	ダイスーつの出	目を10に		1判定に	つき1回	
													デビルストリング	2		オート					
												効果	:		S1,	・ 制限なしで非エ	ネミーの	オートエフ	ェクト打	ち消し	
													(Li)デビルスレッド	1		オート					
												効果	:	SL	v, 《デビル	ストリング》(の範囲を拡	大させる(80,100,E	ュア,リミ	ット)
												+	(En)蘇生復活	1		オート					
												効果	:			S1,戦闘不i	能、死亡を	HP1で回行	复させる		
												٦	(En)間違えた世界	1		オート					
所持品							効果	:		S1,I7	・ フェクトーつの:	対象を、あ	りえたは	ずの対象に	変更する	,					
												(80)オーバーロード	1		オート					
												効果	: ダメーシ	ジロー	- -ル直前に	・ 使用。攻撃の攻	撃力+[使	用している	武器]。選	選択した武	
													(80)異世界の因子	1		オート					
												効果	:	:	S1,シーン	内で使用された	エネミー	以外のエフ	ェクトー	つを取得す	ే వ
													(120)透過	1		オート					
												効果	:				S1,ダメー	- ジ無効			
												(1	20)アナザーセルフ	1		オート					
												効果	:			S1,エフェクト	一つの使用	- 回数を1回	一分回復す	ే వ	
													(120)燃える魂	1		オート					
												効果	:			S1,戦闘不	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	_v*10]で[回復する	•	
													(120)復讐の領域	1		オート					
												効果		S	1,自身が受	・ けたダメージ	を与えた対	象に返す(上限:使原	- 用者の最大	HP)
														*							
												効果									